

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Kriteria Pemilihan Media	30
2.2 Papan Permainan <i>Scrabble</i>	31
2.3 Alur Kerangka Pikir Penelitian	34
3.1 Prosedur Pengembangan <i>Dick & Carey</i> diintegrasikan dengan Prosedur <i>Borg and Gall</i>	38
3.2 Rancangan Desain Uji Coba O1 dan O2	49
3.3 <i>Triangulasi</i> “Teknik Pengumpulan Data Bermacam-macam Kegiatan pada Penelitian dalam Mengumpulkan Sumber yang Sama	51
4.1 Desain <i>Scrabble</i> Awal	68
4.2 Desain <i>Scrabble</i> Hasil Revisi	69