

**PENGARUH PENGGUNAAN MODEL PEMBELAJARAN GAME  
WISATA DUNIA (GWD) UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN  
PEMAHAMAN BELAJAR SISWA TENTANG MATERI PELAJARAN  
IPS DI KELAS VII SMP NEGERI 2 BANJIT SEMESTER 2  
TAHUN PELAJARAN 2013/2014**

**( Skripsi )**

**Oleh**

**SEPKA KURNIA WAHYU NINGSIH**



**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS LAMPUNG  
BANDAR LAMPUNG  
2014**