

**PENGARUH PENGGUNAAN MODEL PEMBELAJARAN GAME WISATA DUNIA  
(GWD) UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMAHAMAN  
BELAJAR SISWA TENTANG MATERI PELAJARAN IPS  
DI KELAS VII SMP NEGERI 2 BANJIT SEMESTER 2  
TAHUN PELAJARAN 2013/2014**

Oleh

*Sepka Kurnia Wahyu Ningsih*

**Skripsi**

Sebagai Salah Satu Syarat untuk Mencapai Gelar  
**SARJANA PENDIDIKAN**

pada

Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial  
Program Studi Pendidikan Sejarah



**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS LAMPUNG  
BANDAR LAMPUNG  
2014**