

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pembahasan mengenai penggunaan model pembelajaran Game Wisata Dunia (GWD) terhadap penguasaan materi pelajaran IPS siswa kelas VII SMP N 2 Banjit diperoleh kesimpulan sebagai berikut ;

1. Model pembelajaran Game Wisata Dunia, berpengaruh secara signifikan terhadap peningkatan pemahaman belajar siswa pada mata pelajaran IPS kelas VII di SMP Negeri 02 Banjit yaitu sebesar 80,97%.
2. Tingkat signifikansi dari pengaruh penggunaan model Game Wisata Dunia (GWD) terhadap peningkatan pemahaman materi pelajaran IPS adalah kuat ditunjukkan dalam hasil perhitungan nilai taraf signifikansi sebesar 0.719 dilihat dari tabel taraf signifikansi termasuk kategori kuat.

Oleh karena itu, penggunaan model pembelajaran Game Wisata Dunia, berpengaruh secara signifikan terhadap pemahaman belajar siswa pada mata pelajaran IPS kelas VII di SMP Negeri 02 Banjit dikatakan cocok untuk diterapkan dalam pembelajaran.

B. Saran

Berdasarkan dari hasil kesimpulan dan penelitian, dikemukakan saran-saran sebagai berikut ;

1. Pembelajaran dengan menggunakan model Game Wisata Dunia (GWD) dapat diterapkan sebagai salah satu alternatif dalam pembelajaran IPS untuk membantu siswa dalam memahami materi IPS, namun dalam penerapannya harus diimbangi dengan perencanaan yang matang, pengelolaan kelas yang baik, dan pengelolaan waktu yang tepat agar suasana belajar semakin kondusif sehingga memperoleh hasil yang optimal.
2. Bagi siswa dalam pembelajarn harus lebih aktif dalam setiap tahapan yang dilewati agar dapat mencapai hasil belajar maksimal.