

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

ABSTRAK

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PENGESAHAN

RIWAYAT HIDUP

PERSEMBAHAN

MOTTO

SANWACANA

DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL

DAFTAR LAMPIRAN

I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang	1
B. Analisis Masalah	
1. Identifikasi Masalah	4
2. Pembatasan Masalah	5
3. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan, Kegunaan, dan Ruang Lingkup Penelitian.....	6
1. Tujuan Penelitian	6
2. Kegunaan Penelitian	6
3. Ruang Lingkup Penelitian	6

II. TINJAUAN PUSTAKA, KERANGKA PIKIR, PARADIGMA DAN HIPOTESIS

A. Kerangka Pikir	
1. Konsep Model Pembelajaran.....	8
2. Ciri-ciri Belajar	10
3. Pengertian Belajar	11
4. Konsep Pemahaman Belajar	11
5. Indikator Pemahaman Materi.....	13
6. Konsep Game Wisata Dunia (GWD)	21
B. Kerangka Berfikir	26
C. Paradigma	27
D. Hipotesis.....	28

III. METODE PENELITIAN	
A. Metode Penelitian.....	29
B. Desain Penelitian.....	30
C. Populasi Dan Sampel.....	31
1. Populasi.....	31
2. Sampel.....	32
C. Variabel dan Definisi Operasional	34
1. Variabel Penelitian.....	34
2. Definisi Operasional	34
D. Teknik Pengumpulan Data	35
1. Teknik Observasi	35
2. Teknik Tes (<i>pretest dan posttest</i>)	35
3. Dokumentasi	36
4. Teknik Kepustakaan	36
E. Instrumen Penelitian	36
F. Langkah-langkah Penelitian.....	36
G. Uji Instrumen Penelitian.....	39
1. Uji Validitas Data	41
2. Uji Realibitas	42
H. Teknis Analisis Data	43
IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	46
1. Gambaran Umum SMP Negeri 2 Banjit.....	47
2. Visi dan Misi SMP Negeri 2 Banjit.....	48
3. Keadaan Guru dan Siswa SMP Negeri 2 Banjit	48
a. Kondisi Guru SMP Negeri 2 Banjit	48
b. Kondisi Siswa SMP Negeri 2 Banjit.....	50
c. Keadaan Sarana dan Prasarana SMP Negeri 2 Banjit.....	50
d. Ekstrakurikuler SMP Negeri 2 Banjit	50
4. Deskripsi Data	51
4.1 Pelaksanaan Pembelajaran.....	56
4.2 Pelaksanaan Pretest.....	57
4.3 Pelaksanaan Posttest.....	60
4.4 Hipotesis.....	62
B. Pembahasan	69
V. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Kesimpulan	74
B. Saran	75

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN