

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Rumusan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat penelitian	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
A. Belajar dan Pembelajaran	7
B. Teori-teori Belajar	8
C. Aktivitas Belajar.....	10
D. Hasil Belajar.....	12
E. Model Pembelajaran Kooperatif	13
F. Model Pembelajaran Tipe <i>Team Games Tournament</i>	21
G. Hakikat Ilmu Pengetahuan Alam	29
H. Pembelajaran IPA.....	31
I. Penelitian yang Relevan	33
J. Kerangka Pemikiran Tindakan.....	34
K. Hipotesis Tindakan.....	36
BAB III METODE PENELITIAN	37
A. Metode Penelitian	37
B. Setting Penelitian.....	38
1. Tempat Penelitian.....	38
2. Waktu Penelitian.....	39
C. Subjek Penelitian.....	39
D. Teknik Pengumpulan Data.....	39

	E. Intrumen Penelitian.....	39
	F. Teknik Analisis Data.....	40
	G. Indikator Keberhasilan.....	47
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	48
	A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian	48
	B. Hasil Penelitian	53
	C. Pembahasan.....	71
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	79
	A. Kesimpulan	79
	B. Saran.....	80
	DAFTAR PUSTAKA	81
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	82