

## DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL... ..	xii
DAFTAR GRAFIK. ....	xiii
 <b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah... ..	4
1.3 Rumusan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian.. ..	5
1.5 Manfaat Penelitian.. ..	6
 <b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	
2.1 Pengertian Belajar .....	8
2.2 Pengertian Aktivitas Belajar .....	9
2.3 Pengertian Hasil Belajar.....	11
2.4 Pembelajaran Tematik.....	14
2.4.1 Pengertian Pembelajaran .....	14
2.4.2 Pengertian Pembelajaran Tematik.....	16
2.4.3 Karakteristik Pembelajaran Tematik.....	18
2.4.4 Ciri-ciri Pembelajaran Tematik.....	19

2.4.5 Rambu-rambu Pembelajaran Tematik.....	20
2.4.6 Arti Penting Pembelajaran Tematik.. .....	21
2.4.7 Manfaat Pembelajaran Tematik.. .....	22
2.5 Pengertian Media.. .....	22
2.6 Jenis dan Klasifikasi Media.. .....	23
2.7 Manfaat dan Fungsi Media.....	25
2.8 Hakikat Permainan.. .....	26
2.9 Permainan Kartu Huruf Sebagai Media Pembelajaran.. .....	29
2.9.1 Kelebihan Metode Bermain Kartu.. .....	30
2.9.2 Kelemahan Metode Bermain Kartu.... .....	31
2.9.3 Langkah-langkah Pembelajaran Tematik.....	31
3.0 Hipotesis.. .....	32

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Setting Penelitian .....	33
3.1.1 Lokasi Penelitian.....	33
3.1.2 Waktu Penelitian.. .....	33
3.1.3 Subjek Penelitian.....	33
3.1.4 Faktor yang Diteliti.. .....	34
3.2 Prosedur Penelitian.....	34
3.3 Data Penelitian.. .....	37
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	38
3.5 Instrumen Penelitian.....	39
3.6 Teknik Analisis Data.....	40
3.7 Indikator Keberhasilan.. .....	43

#### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1 Diskripsi Laporan Hasil Tindakan Siklus I.....	44
4.2 Diskripsi Laporan Hasil Tindakan Siklus II.....	52

#### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan.. ..	67
5.2 Saran.....	67

DAFTAR PUSTAKA .....	69
----------------------	----

LAMPIRAN.....	71
---------------	----