ABSTRAK

PENGEMBANGAN PERMAINAN EDUKATIF MATERI HUKUM GRAVITASI NEWTON

Oleh

Eko Hari Tiarto

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan media pembelajaran permainan edukatif yang ditujukan kepada siswa kelas X SMA Negeri 1 Gadingrejo yang dapat dimainkan saat fase konfirmasi pada pembelajaran di kelas. Penelitian pengembangan ini menggunakan metode penelitian yang diadaptasi dari model Sugiyono dan prosedur pengembangan media pembelajaran Sadiman dkk. Adapun prosedur pengembangan dalam penelitian ini meliputi: analisis kebutuhan, merumuskan indikator pembelajaran, merumuskan butir-butir materi, menyusun instrumen penelitian, menyusun naskah/draft produk, melakukan validasi ahli, melakukan uji coba dan revisi, dan produk akhir yang dihasilkan berupa permainan edukatif materi hukum gravitasi Newton yang dapat dimainkan dalam proses pembelajaran di kelas pada fase konfirmasi untuk review materi dan berlatih soal bagi siswa. Permainan edukatif ini terdiri dari papan permainan, bidak, zonkah (zona langkah), kartu soal, aturan permainan, *hand out* jawaban kartu soal, dan lembar catatan murid. Kesimpulan dari penelitian pengembangan ini adalah dihasilkan permainan edukatif materi hukum gravitasi Newton dengan

kualitas sangat menarik, memudahkan, dan sangat bermanfaat. Selain itu,

permainan edukatif efektif digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata kunci: penelitian pengembangan, permainan edukatif, dan hukum gravitasi Newton.