

V. SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Simpulan dari penelitian pengembangan ini adalah:

1. Dihasilkan permainan permainan edukatif materi hukum gravitasi Newton yang dapat digunakan dalam proses pembelajaran di kelas pada fase konfirmasi sebagai bahan *review* materi dan juga berlatih soal bagi siswa. Permainan edukatif ini terdiri dari papan permainan, bidak, zonkah (zona langkah), kartu soal, aturan permainan, *hand out* jawaban kartu soal, dan lembar catatan murid.
2. Permainan edukatif materi hukum gravitasi Newton dinyatakan yang telah teruji dengan kualitas: sangat menarik, memudahkan, dan sangat bermanfaat menurut pengguna. Selain itu permainan edukatif materi hukum gravitasi Newton dinyatakan efektif digunakan dalam proses pembelajaran berdasarkan perolehan hasil belajar siswa pada uji lapangan kelas X IPA 1 SMA Negeri 1 Gadingrejo Tahun Pelajaran 2012/2013 diperoleh rata-rata hasil belajar siswa sebesar 84,43 dengan persentase ketuntasan siswa 90%.

B. Saran

Saran dari penelitian pengembangan ini adalah:

1. Permainan edukatif dapat dikembangkan oleh guru atau peneliti pada materi yang lain untuk mengembangkan pembelajaran pada fase konfirmasi.
2. Pengembangan permainan edukatif materi hukum gravitasi Newton ini ditujukan untuk siswa kelas X di SMA Negeri 1 Gadingrejo. Apabila permainan edukatif tersebut digunakan untuk sekolah sederajat lainnya perlu adanya pengkajian kembali tentang identifikasi kebutuhan, kondisi sekolah, karakteristik siswa, dan waktu pembelajaran.
3. Permainan edukatif dapat dikembangkan oleh guru dengan mengkombinasikan permainan edukatif dengan model pembelajaran yang sesuai.