

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Aktifitas manusia di era *modern* saat ini menunjukkan perkembangan kegiatan yang sangat baik karena diiringi oleh perkembangan pemahaman dan penalaran yang maju. Kegiatan yang dilakukan semakin mengarah kepada kegiatan positif yang memunculkan manfaat bagi berbagai pihak. Suatu aktifitas yang dilakukan pada masa kini dapat dimodifikasi sehingga melibatkan berbagai pihak, yang artinya memberikan kesempatan kepada pihak terkait untuk melakukan aktifitas serentak dan pada akhirnya memberikan nilai maksimal kepada semua pihak terkait.

Salah satu aktifitas yang menjadi sorotan masyarakat pada saat ini adalah kegiatan olah raga. Olah raga merupakan kegiatan jasmani yang bermanfaat untuk menjaga kebugaran tubuh serta melatih kecerdasan berpikir yang cepat dalam mengambil keputusan. Salah satu olah raga yang populer masa kini adalah sepak bola. Permainan sekaligus olah raga sebelas orang (per tim) ini memang telah menjaga eksistensinya sejak awal pesta sepak bola terbesar tingkat dunia (*FIFA World Cup*) digelar pada tahun 1930 di Uruguay.

Sepak bola kini tidak hanya menjadi sekedar olah raga, namun menjadi suatu profesi bagi beberapa kalangan. Olah raga permainan ini sangat diminati di berbagai negara sehingga memunculkan gaya dan pola permainan di berbagai

belahan dunia. Mulai di tingkat nasional, daerah, bahkan kelompok orang tentu pernah memainkan sepak bola dan merasa nyaman dengan olah raga ini. Banyak klub sepak bola dari berbagai liga sepak bola dunia yang menjadi rumah bagi pemain dan calon pemain sepak bola profesional untuk menunjukkan kapasitas dan kualitas mereka dalam bermain sepak bola. Diantara liga sepak bola di berbagai negara yang saat ini sangat populer diantaranya adalah Liga Primer Inggris, Liga Italia, dan Liga Spanyol.

Pada saat ini dari sekian banyak liga sepak bola dunia yang ada, tentu banyak mata yang menyoroti Liga Spanyol. Hal tersebut tentu wajar karena prestasi yang ditorehkan oleh negara tersebut. Tiga piala bergengsi diperoleh secara berturut-turut (Piala Eropa 2008, Piala Dunia 2010, Piala Eropa 2012). Selain prestasi sepak bola internasional yang sangat baik, liga domestik pun menunjukkan prestasi yang sangat gemilang. Telah menjadi fakta bahwa dua klub raksasa Liga Spanyol yakni Real Madrid dan Barcelona menjadi juara Liga *Champion* Eropa sebanyak sembilan kali (Madrid) dan delapan kali (Barcelona). Ini merupakan prestasi yang sangat baik bagi persepakbolaan Spanyol.

Dari dua klub besar Liga Spanyol tersebut perhatian publik saat ini terarah kepada klub Barcelona yang menorehkan prestasi sangat baik pada musim 2008/2009 dengan merangkaikan tiga gelar yakni Trofi *La Liga* (Liga Spanyol), Trofi *Champion League*, dan Trofi *Copa Del Rey* (Piala Raja Spanyol). Barcelona adalah klub sepak bola dengan metode permainan yang menarik. Permainan klub ini cenderung mengarah pada permainan dengan operan cepat jarak dekat. Hal ini terbukti sangat efektif untuk menciptakan peluang *goal*. Gaya permainan yang

terbilang unik ini merupakan strategi yang disusun dengan skema dan perhitungan yang sebenarnya dapat direpresentasikan melalui berbagai teori ilmiah.

Dengan berkembangnya pengetahuan manusia saat ini, strategi sepak bola dapat dibuktikan dan diuji dengan teori ilmiah seperti menggunakan graf atau teori lainnya. Adanya dukungan teknologi yang selaras dapat mempermudah kajian terhadap pola permainan unik yang disajikan oleh Barcelona. Untuk mewujudkan hal tersebut maka penulis melakukan suatu penelitian tentang pola permainan sepak bola Barcelona untuk dapat menciptakan peluang *goal* tercepat pada permainan sepak bola. Penelitian ini mengarah kepada desain simulasi permainan dengan memanfaatkan teknologi pemrograman komputer serta implementasi beberapa teori yang telah ada serta beberapa algoritma dari penelitian penulis.

Dengan demikian, pola permainan sepak bola Barcelona dapat dikonversi menjadi suatu teori yang nantinya dapat diimplementasikan kembali menjadi strategi permainan sepak bola yang cepat dan tepat dalam menciptakan peluang terbaik untuk mencetak *goal*, serta merancang respon pemain lawan terhadap strategi permainan Barcelona.

1.2. Rumusan Masalah

Penelitian ini membahas beberapa hal sebagai berikut :

1. Bagaimana representasi permainan sepak bola dengan gaya Barcelona menurut teori ilmiah.
2. Jika permainan dengan *Barca style* dilakukan pada bentuk simulasi permainan komputer, bagaimana desain proses pengambilan keputusan dan

rancangan strategi permainan serta respon pemain lawan terhadap strategi yang diterapkan dalam permainan simulasi.

1.3. Batasan Masalah

Penelitian ini membatasi masalah pada beberapa hal berikut :

1. Permainan menggunakan gaya permainan sepak bola Barcelona (operan pendek).
2. Peluang penciptaan goal adalah ketika salah satu pemain tim serang yang menguasai bola berada pada zona tertentu yang telah ditentukan.
3. Formasi permainan yang digunakan adalah formasi dua *line* permainan (zona penyerang, dan zona tengah/bertahan) dengan lima orang pemain untuk setiap tim.
4. Strategi balasan yang diterapkan adalah strategi *marking* dan *ultra defensive*, dan strategi pembanding adalah strategi *Glide-Mark*.

1.4. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini diantaranya adalah sebagai berikut,

1. Membuat formulasi ilmiah dan simulasi permainan sepak bola dengan *Barca Style* untuk menciptakan peluang mencetak gol.
2. Merancang suatu strategi permainan dengan pola operan pendek (*Barca Style*) serta strategi balasan (*Marking* dan *Ultra Defensive*) guna merespon strategi permainan operan pendek.

3. Menganalisis strategi bertahan terbaik (*Marking* dan *Ultra Defensive*) dan strategi menyerang terbaik (*Barca Style* dan strategi pembeding) dalam simulasi permainan.

1.5. Manfaat

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Terjadinya proses implementasi ilmu pengetahuan yang diperoleh selama perkuliahan terhadap kasus nyata serta solusinya.
2. Adanya pemanfaatan dan pengembangan teori ilmiah untuk kasus nyata.
3. Membentuk dukungan teknologi komputer yang baru dan sederhana terhadap implementasi teori ilmiah pada kasus permainan sepak bola.
4. Memberikan ide untuk penentuan strategi permainan sepak bola agar dapat mengatasi permainan sepak bola Barcelona.