

ABSTRAK

Pengembangan Simulasi “*Stress Test*” Menggunakan Tes Kraepelin pada Tes Psikologi

Oleh :

Nur Indriani

Tes psikologi berfungsi untuk mengukur beberapa perbedaan antar individu atau reaksi individu yang sama terhadap situasi yang berbeda dan bertujuan untuk mengukur tingkah laku seseorang. Salah satu tes psikologi yang sering dilakukan adalah Tes Kraepelin atau tes koran. Pada umumnya tes ini dilakukan menggunakan kertas yang sudah berisi angka-angka. Dalam penelitian ini, dilakukan pengembangan simulasi Tes Kraepelin berbasis web agar mudah diakses menggunakan komputer ataupun *smartphone*. Pengguna sistem dapat melakukan tes dengan memilih menu Tes Kraepelin kemudian mengerjakan Tes Kraepelin dengan menjumlahkan dua angka. Jika hasil penjumlahan merupakan bilangan puluhan maka ditulis angka satuannya saja atau digit terakhirnya dengan waktu yang sudah ditentukan. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Waterfall* dengan tahapan analisis kebutuhan, desain, implementasi serta pengujian *black box*. Hasil pengujian *black box* yang dilakukan menunjukkan angka 80.88%. Hasil dari penelitian ini telah dikembangkan Simulasi “*Stress Test*” menggunakan Tes Kraepelin pada Tes Psikologi yang dapat digunakan untuk membantu seseorang yang akan melakukan Tes Kraepelin.

Kata kunci : *Black box*, Tes Kraepelin, Tes Psikologi, *Waterfall*

ABSTRACT

Development of a “Stress Test” Simulation Using the Kraepelin Test on Psychological Tests

CREATED BY:

Nur Indriani

Psychology test is intended to measure the differences between individuals to determine the reaction of the individual for a different situation which aims to assess someone's behavior. One of the most common psychological tests is the Kraepelin Test or newspaper test. Generally, this test uses several sheets of papers with numbers written in it. In this research, a web-based Kraepelin Test simulation was developed in order to accessible via computer or smartphone. User can do the test by selecting the Kraepelin Test menu, and then do the Kraepelin Test by adding two numbers. If the result of a sum was tens, write the last digit only within the specified time. The waterfall method is used to developed this system, where the stages consist of requirements analysis, design, implementation, and black box testing. The results of the black box test showed 80.88%. From this research, “Stress Test” simulation using Kraepelin Test on Psychology has been developed to someone who will take a Kraepelin Test.

Keywords: *Black box, Kraepelin Test, Psychological Tests, Waterfall*