

## ABSTRAK

### PENGARUH METODE PERMAINAN CROSSWORD PUZZLE TERHADAP MINAT SISWA PADA MATA PELAJARAN SEJARAH KELAS XI IPS DI SMA XAVERIUS PRINGSEWU TAHUN AJARAN 2018/2019

Oleh :

**Angela Della Dwi Cynthia**

Minat ini selalu diikuti dengan perasaan senang yang akhirnya memperoleh kepuasan. Manfaat metode permainan ialah membangkitkan minat siswa, menumpuk dan mengembangkan rasa kerja sama siswa, mengembangkan kreativitas siswa, dan menumbuhkan kesadaran siswa dalam aktivitas kegiatan pembelajaran.

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “ Apakah ada pengaruh positif pada metode permainan crossword puzzle terhadap minat siswa kelas XI IPS di SMA Xaverius Pringsewu Tahun Pelajaran 2018/2019?”. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh positif pada metode permainan crossword puzzle terhadap minat siswa pada mata pelajaran sejarah kelas XI IPS di SMA Xaverius Pringsewu Tahun Pelajaran 2018/2019. Penelitian ini menggunakan metode eksperimen. Populasi dalam penelitian ini adalah siswa kelas XI IPS SMA Xaverius Pringsewu Tahun Pelajaran 2018/2019. Sampel yang digunakan adalah seluruh kelas XI IPS dipilih menggunakan teknik *random sampling*. Teknik analisis data menggunakan kuantitatif. Uji analisis data menggunakan uji regresi liner sederhana dan rumus korelasi.

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dapat disimpulkan bahwa ada pengaruh positif pada metode permainan crossword puzzle terhadap minat siswa pada mata pelajaran sejarah kelas XI IPS DI SMA Xaverius Prinsewu Tahun Pelajaran 2018/2019.

**Kata kunci** : *crossword Puzzle*, minat belajar, pengaruh