

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR TABEL.....	ii
DAFTAR GRAFIK.....	iii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Latar Belakang Identifikasi Masalah	3
1.3. Rumusan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	6
2.1. Pengertian Perkalian dan Pembagian.....	6
2.2. Pembelajaran Berbasis Permainan.....	10
2.3. Tujuan Pembuatan Game dalam Pembelajaran.....	12
2.4. Jenis Pembelajaran Berbasis Permainan	13
2.5. Prestasi Belajar.....	16
2.5. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Prestasi Belajar.....	17
BAB III METODE PENELITIAN.....	21
3.1. Jenis Penelitian.....	21
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian.....	22
3.3. Subjek Penelitian.....	22
3.4. Langkah-Langkah Penelitian.....	22
3.5. Alat Pengumpulan Data.....	27
3.6. Analisis Data.....	28
BAB IV HASIL & PEMBAHASAN.....	29
4.1. Latar Sekolah Dan Karakteristik Guru.....	29
4.2. Penetapan Kelas dan Waktu Penelitian.....	29
4.3. Persiapan Perangkat Pembelajaran.....	30
4.4. Tahap Pelaksanaan.....	30
a. Siklus I.....	30
b. Siklus II.....	35
c. Siklus III.....	40
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	50
5.1. Kesimpulan.....	50
5.2. Saran.....	51
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	