

## **ABSTRAK**

### **PENGUNAAN MEDIA AUDIO VISUAL TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATERI POKOK KINGDOM ANIMALIA**

**(Studi Eksperimen Pada Siswa Kelas X SMAN 1 Liwa  
Lampung Barat Semester Genap  
Tahun Ajaran 2013/2014)**

**Oleh**

**HUTRI PADMA DA SILVA**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan media audio visual terhadap hasil belajar dan aktivitas siswa. Desain penelitian adalah pretes-postes kelompok tak ekuivalen. Sampel penelitian adalah siswa kelas X1 dan X2 yang dipilih secara *purposive sampling*. Data penelitian berupa data kuantitatif dan kualitatif. Data kuantitatif berupa hasil belajar siswa, diperoleh dari rata-rata nilai pretes, postes, dan *N-gain* yang dianalisis menggunakan uji-t dan uji-u dengan program SPSS versi 17. Data kualitatif berupa aktivitas belajar siswa yang diperoleh melalui observasi dan dianalisis secara deskriptif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa penggunaan media audio visual dapat meningkatkan hasil belajar siswa dibuktikan rata-rata *N-gain* sebesar  $25,32 \pm 16,32$ . Peningkatan hasil belajar juga terjadi pada indikator aspek kognitif (C2, C4) dengan rata-rata *N-gain* pada indikator C2 sebesar  $23,15 \pm 21,42$ ; indikator

C4 sebesar  $28,49 \pm 22,56$ . Sedangkan rata-rata aktivitas belajar siswa dalam semua aspek yang diamati pada kelas eksperimen yaitu  $76,19 \pm 12,43$  dengan kriteria sedang. Dengan demikian, pembelajaran menggunakan media audio visual berpengaruh secara signifikan terhadap peningkatan hasil belajar siswa dan berpengaruh dalam meningkatkan aktivitas belajar siswa.

Kata kunci: hasil belajar, media audio visual, kingdom animalia.