

ABSTRACT

DEVELOPMENT OF MARKET APPLICATION ANIMAL FEED AND ANIMAL PRODUCTS (EPAKAN.ID) ANDROID BASED WITH SCRUM METHOD

BY

FACHRY MAULANA PRABOWO

The marketplace is a liaison between sellers and buyers that allows sellers and buyers to transact online. Animal feed has a very important role in livestock live. In addition, marketplace technology is also needed that helps farmers in finding animal feed *products* easily, and the community can also easily find high-quality livestock *products*. ePakan marketplace brings together farmers, feed producers, and suppliers in buying and selling transactions. Epakan.id was developed using the Scrum method, intended for medium-scale application development, and done in a team. In this journal, the researcher works on the android part for ePakan.

Keywords : Marketplace, SCRUM, Android, Laravel API, JSON, Git

ABSTRAK

PENGEMBANGAN APLIKASI *MARKETPLACE* PAKAN TERNAK DAN PRODUK PETERNAK (ePakan.id) BERBASIS ANDROID DENGAN METODE SCRUM

Oleh

Fachry Maulana Prabowo

Marketplace merupakan sebuah wadah penghubung antara penjual dengan pembeli yang memungkinkan penjual dan pembeli bertransaksi secara *online*. Pakan ternak mempunyai peranan sangat penting dalam kehidupan ternak. Selain teknologi pakan diperlukan juga teknologi *marketplace* yang membantu peternak dalam mencari produk pakan ternak dengan mudah dan masyarakat juga dapat dengan mudah mencari produk hasil peternakan yang berkualitas dengan mudah. *marketplace* ePakan dapat mempertemukan peternak, produsen pakan, petani dan supplier dalam transaksi jual beli. Epakan.id dikembangkan menggunakan metode scrum yang ditujukan bagi pengembangan aplikasi dengan skala menengah dan dikerjakan secara tim. Pada jurnal ini peneliti mengerjakan bagian android untuk ePakan.

Kata Kunci : *Marketplace*, SCRUM, Android, Laravel API, JSON, Git