

## **ABSTRAK**

### **PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN SAINS DENGAN *ADOBE FLASH* BERMUATAN NILAI KETUHANAN DAN KECINTAAN TERHADAP LINGKUNGAN**

**Oleh**

**Risky Kurniawan**

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kurangnya nilai ketuhanan dan kecintaan terhadap lingkungan pada siswa kelas VII SMP Negeri I Trimurjo yang diketahui dari hasil observasi. Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan multimedia berbasis TIK yang bermuatan nilai Ketuhanan dan kecintaan terhadap lingkungan. Kurang pekanya siswa terhadap nilai-nilai Ketuhanan saat ini menyebabkan turunnya kualitas moral seperti banyaknya siswa yang ikut terjerumus dengan penyalahgunaan narkoba dan pergaulan bebas. Sehingga diperlukan media yang dapat mengurangi dampak tersebut.

Pengembangan multimedia pembelajaran diawali dengan mencari potensi dan masalah, selanjutnya dilakukan pengumpulan data dengan menggunakan angket dan observasi, membuat desain produk yang diinginkan, validasi desain, kemudian merevisi desain, uji coba satu lawan satu pada produk, kemudian di revisi kembali dengan bantuan ahli desain dan ahli materi, melakukan uji coba pemakaian, revisi

*Risky Kurniawan*

akhir, dan terakhir produksi massal. Sebelum dihasilkan produk final, terlebih dahulu produk diuji di lapangan. Uji lapangan dilakukan di SMP Negeri 1 Bandar Lampung, kelas VII<sub>3</sub> dengan jumlah siswa sebanyak 31. Hasil uji produk menunjukkan bahwa multimedia yang dikembangkan memiliki nilai kemenarikan dengan skor 3,30 (sangat menarik), kemudahan dengan skor 3,33 (sangat mudah) dan kemanfaatan dengan skor 3,54 (sangat bermanfaat). Keefektifan multimedia pembelajaran dalam pembelajaran dengan penilaian pengetahuan sebanyak 83,87% siswa telah mencapai KKM, sedangkan 16,13% siswa tidak tuntas. Kemudian pada penilaian sikap spiritual 100% siswa mencapai KKM. Akan tetapi, pada sikap sosial terdapat 83,87% telah tuntas dan 16,13% siswa tidak mencapai KKM. Pada penilaian keterampilan, siswa yang mencapai KKM sebanyak 80,65% dan sisanya 19,35% tidak tuntas.

Kata kunci: Multimedia, Pembelajaran Sains, Nilai Ketuhanan, dan Kecintaan terhadap Lingkungan.