

## ABSTRAK

### **PENGARUH STRATEGI PEMBELAJARAN AKTIF TIPE *CROSSWORD PUZZLE* TERHADAP HASIL BELAJAR TEMATIK KELAS IV SD NEGERI 6 MERAK BATIN NATAR**

Oleh

**TITIN KURNIAWATI**

Latar belakang rendahnya hasil belajar peserta didik, yakni pada kelas IVB peserta didik yang belum mencapai ketuntasan. KKM yang telah ditentukan yaitu 75. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh penerapan strategi pembelajaran aktif tipe *crossword puzzle* terhadap hasil belajar Tematik kelas IV SD Negeri 6 Merak Batin Natar. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian eksperimen dengan desain eksperimen *Non-Equivalent Group Design*. Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan angket untuk mengukur efektivitas pengaruh penerapan strategi pembelajaran aktif tipe *crossword puzzle*, sedangkan soal tes pilihan ganda untuk mengukur hasil belajar peserta didik. Hasil penelitian terdapat pengaruh yang signifikan dari penerapan strategi pembelajaran aktif tipe *crossword puzzle* terhadap hasil belajar Tematik kelas IV SD Negeri 6 Merak Batin Natar.

**Kata kunci:** *crossword puzzle*, hasil belajar, tematik.

## **ABSTRACT**

### ***INFLUENCE OF ACTIVE LEARNING STRATEGIES OF PUZZLE CROSSWORD TYPE ON THE RESULTS OF THEMATIC LEARNING IN CLASS IV OF STATE 6ST STATE OF NATURAL BRAND***

**By  
TITIN KURNIAWATI**

*The problem of The research of the low learning outcomes of students, IVB class, KKM that has been determined was 75. The purpose of this study was to determine the effect of the application of crossword puzzle type active learning strategies to the fourth grade Thematic learning outcomes of SD Negeri 6 Merak Batin Natar. The type of the research used experimental research with experimental design of Non-Equivalent Group Design. The data collection was done by using a questionnaire to measure the effectiveness of the influence of the implementation of crossword puzzle type active learning strategies, while multiple choice test questions to measure student learning outcomes. The results of the researches shoned that researches are influences from the application of the crossword puzzle type active learning strategies to the fourth grade Thematic learning outcomes of SD Negeri 6 Merak Batin Natar.*

**Keywords:** *crossword puzzle, learning outcomes, thematic.*