

ABTRAK

PENGEMBANGAN MEKANIK *GAME RHYTHM* “IRAMA” BERBASIS *ANDROID* MENGGUNAKAN *UNITY 3D*

Oleh

ADITYA BIMANTORO NURHAQI

Game saat ini telah menjadi satu hal yang ada di dalam kehidupan sehari-hari. Saat ini game tidak hanya dijadikan sarana hiburan semata namun sekarang game telah menjadi luas fungsinya, misalnya game dapat dijadikan sarana pembelajaran, lahan bisnis, dan dipertandingkan sebagai salah satu dari cabang olahraga oleh para profesional.

Di zaman modern seperti sekarang ini, game tidak hanya banyak di komputer tapi game sekarang juga banyak di smartphone. Penggunaan smartphone Indonesia terus meningkat setiap tahunnya. Unity 3D merupakan salah satu software game engine yang paling banyak digunakan dalam pembuatan game android. Genre rhythm game merupakan game berbasis musik tradisional dimana pemain melakukan tindakan spesifik tertentu dalam menanggapi isyarat audio dan visual. Rhythm game sering memfokuskan pemain mengalahkan kemampuan pengenalan, dibantu melalui pola visual yang sesuai dengan irama lagu. Dalam pengembangan game rhythm "IRAMA", game ini dapat digunakan pada perangkat android versi 9.0 dan 10.0 dengan ukuran file .apk sebesar 51 MB. Dan semua tombol fungsionalitas user interface dapat berfungsi dengan baik sesuai input pengguna.

Kata kunci: Game, Rhythm, Unity, Android.

ABTRACT

DEVELOPMENT OF “IRAMA” RHYTHM GAME MECHANICAL BASED ON ANDROID USING UNITY 3D

By

ADITYA BIMANTORO NURHAQI

Games today have become a thing in everyday life. Currently, games are not only used as a means of entertainment, but now games have a wide range of functions, for example, games can be used as a means of learning, business fields, and are competed as one of the sports by professionals.

In modern times like today, games are not only widely available on computers, but games are now also widely available on smartphones. The use of smartphones in Indonesia continues to increase every year. Unity 3D is one of the most widely used game engine software in making android games. The rhythm game genre is a traditional music-based game in which players perform certain specific actions in response to audio and visual cues. Rhythm games often focus the player overcoming recognition skills, aided by visual patterns that match the rhythm of the song. In the development of the rhythm game "IRAMA", this game can be used on android devices version 9.0 and 10.0 with a .apk file size of 51 MB. And all user interface functionality buttons can function properly according to user input.

Key words: Game, Rhythm, Unity, Android.