

ABSTRAK

PENGEMBANGAN *AUGMENTED REALITY* SEBAGAI MEDIA PENDUKUNG PRAKTIKUM MEKANIKA DAN TERMODINAMIKA DASAR UNIVERSITAS LAMPUNG

Oleh

AROMADON WAMEPA

Perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan saat ini semakin pesat mengakibatkan pembelajaran *online* sepenuhnya dapat terjadi. Merebaknya virus *Covid-19* yang melanda seluruh belahan dunia menuntut semua orang yang berasal dari semua bidang, termasuk para pelaku bidang pendidikan untuk menggunakan sistem Belajar Dari Rumah (BDR). Praktikum mahasiswa pada normalnya dilakukan secara langsung dengan praktik di laboratorium. Namun dengan adanya kebijakan BDR menyebabkan praktikum dilakukan secara *online* dengan mengamati video dan materi praktikum yang dibagikan oleh dosen ataupun asisten dosen. Dengan demikian pengembangan teknologi *Augmented Reality* sebagai pendukung praktikum Mekanika dan Termodinamika Dasar berbasis *Android* dapat mendukung praktikum *online*. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kevaliditasan dan kepraktisan aplikasi AR sebagai pendukung praktikum Mekanika dan Termodinamika Dasar berbasis *Android* sebagai pendukung praktikum Mahasiswa Pendidikan Fisika Universitas Lampung. Desain penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) dengan subjek penelitian Mahasiswa Pendidikan Fisika Universitas Lampung. Prosedur penelitian menggunakan model *Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation* (ADDIE). Informasi yang digunakan adalah survei persetujuan master dan polling reaksi klien. Berdasarkan angket validasi ahli, aplikasi AR pendukung praktikum dinyatakan valid dengan nilai rata-rata uji ahli isi 78% dan uji ahli media 98%. Penilaian yang didapat dari uji respons mahasiswa mendapat rata-rata 77% dan uji respons dosen dengan nilai rata-rata 78%.

Kata Kunci : *Android, Augmented Reality, Praktikum.*