

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR ISI	i
DAFTAR TABEL	ii
DAFTAR BAGAN	iii
DAFTAR GAMBAR	iiii
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Kegunaan Penelitian.....	7
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Pembangunan Daerah.....	9
B. Kebijakan Publik.....	13
C. Implementasi Kebijakan.....	16
1. Implemetasi Kebijakan.....	16
2. Pelaksanaan/Implementor Kebijakan Publik	19
3. Kendala Dalam Implementasi Kebijakan.....	20
D. Kinerja Implementasi Kebijakan.....	24
E. Tinjauan Program.....	27
F. Program GSMK/K	29
G. Pembangunan Prasarana dan Sarana.....	33
H. Kerangka pikir.....	35
 BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tipe Penelitian	39
B. Fokus penelitian	40
C. Lokasi Penelitian.....	42
D. Informan Penelitian.....	43
E. Teknik Pengumpulan Data.....	44
F. Teknik Analisis Data.....	47
G. Keabsahan Data	49

BAB IV GAMBARAN UMUM LOKASI PENELITIAN

A. Sejarah Berdirinya Kabupaten Tulang Bawang.....	53
B. Gambaran Umum Kabupaten Tulang Bawang	57
C. Pemerintahan Kabupaten Tulang Bawang.....	59
D. Gambaran Umum Badan Pemberdayaan Masyarakat dan Pemerintahan...	62
E. Gambaran Umum Kelurahan Menggala Selatan.....	69

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Standar Kebijakan program GSMK/K Kabupaten Tulang Bawang	72
B. Kinerja implementasi program pembangunan gerakan serentak membangun kampung/kelurahan GSMK/K studi kel. Menggala selatan kec. Menggalakab.Tulang Bawang.....	76
1. Indikator Policy Output.....	77
A. Akses	78
B. Cakupan.....	83
C. Frekuensi	87
D. Ketepatan Layanan.....	92
E. Akuntabilitas.....	96
F. Kesesuaian Program Dengan Kebutuhan	103
2. Indikator Policy Outcome	105
C. Kendala-kendala dalam kinerja implementasi program GSMK/K	109
1. Kendala Internal	109
2. Kendala Eksternal.....	109

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	111
1. Program GSMK/K Sangat Di Butuhkan Oleh Masyarakat Tulang Bawang	111
2. Kendala-Kendala Dalam Kinerja Implementasi Program GSMK/K.....	113
A. Kendala Internal	113
B. Kendala Eksternal	113
B. Saran.....	114
1.kinerja implementasi program GSMK/K.....	114

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN