

## **ABSTRAK**

### **PENGEMBANGAN DESAIN ANTAR MUKA DAN *GAME RHYTHM* “IRAMA” BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN UNITY 3D**

**Oleh**

**ARIEF ACHMADI YUSRA**

*Game* saat ini telah menjadi satu hal yang ada di dalam kehidupan sehari-hari. saat ini *game* tidak hanya dijadikan sarana hiburan semata namun sekarang *game* telah menjadi luas fungsinya, misalnya *game* dapat dijadikan sarana pembelajaran, lahan bisnis, dan dipertandingkan sebagai salah satu dari cabang olahraga oleh para profesional. Dengan jaman *modern* seperti sekarang ini, *game* tidak hanya banyak di komputer tapi *game* sekarang juga banyak di *smartphone*. Penggunaan *smartphone* Indonesia terus meningkat setiap tahunnya.

*Unity 3D* merupakan salah satu *software game engine* yang paling banyak digunakan dalam pembuatan *game android*. *Game rhythm* merupakan *game* berbasis musik dimana pemain melakukan tindakan spesifik tertentu dalam menanggapi isyarat dan *audio*, contoh *game rhythm* yang ada di android salah satunya adalah "piano tiles". Dalam pengembangan *game rhythm* "IRAMA", *game* ini dapat digunakan pada perangkat *android* versi 9.0 dan 10.0 dengan ukuran *file .apk* sebesar 51 MB. Dan semua tombol fungsionalitas antar muka dapat berfungsi dengan baik sesuai masukan pengguna.

Kata kunci: *Game Rhythm, Unity, Android, Game Development Life Cycle.*

## ***ABSTRACT***

### ***DEVELOPMENT OF INTERFACE DESIGN AND RHYTHM GAME “IRAMA” BASED ON ANDROID USING UNITY 3D***

***By***

***ARIEF ACHMADI YUSRA***

*Games today have become a thing in everyday life. Currently, games are not only used as a means of entertainment, but now games have a wide range of functions, for example games can be used as a means of learning, business fields, and are competed as one of the sports by professionals. With modern times like today, games are not only widely available on computers, but games are now also widely available on smartphones. The use of Indonesian smartphones continues to increase every year.*

*Unity 3D is one of the most widely used game engine software in making android games. Rhythm games are music-based games where players perform certain specific actions in response to cues and audio, an example of rhythm games on Android is "piano tiles". In the development of rhythm game "IRAMA", this game can be used on android devices version 9.0 and 10.0 with .apk file size of 51 MB. And all user interface functionality buttons can function properly according to user input.*

*Key words: Game Rhythm, Unity, Android, Game Development Life Cycle.*