

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, Wiwiek N.K. 2012. *Desa Budaya Kertalangu Sebagai Usaha Daya Tarik Wisata di Kota Denpasar*. Tesis Universitas Udayana Denpasar, Tidak diterbitkan
- Allessi, M. dan Trolip, 1991. *Computer Based Instructional Method and Development*. Prentice Hall. New Jersey.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada
- Baharuddin, H. dan Wahyuni, Esa Nur. 2010. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Budiningsih, C. Asri. 2005. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- B. Uno, Hamzah. 2011. *Profesi Kependidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Borg, Walter R and Gall, Meridith Dmien. 1979. *Educational Research*. London: Longman
- Cairncross, Sandra and Mannion, Mike. 2001. *Interactive Multimedia and Learning: Realizing the Benefits*. UK: Journal Innovations in Education and Teaching International. <http://www.tandf.co.uk/journals>
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Degeng, I.N.S. 2000. *Teori belajar dan strategi Pembelajaran*. Surabaya: Citra Raya
- Depdiknas. 2003. *Undang-undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Sekretaris Negara RI.
- \_\_\_\_\_. 2005. *Peraturan Pemerintah Republik Indonesia No. 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan*. Jakarta: Biro Hukum BPK RI.
- \_\_\_\_\_. 2006. *Lampiran Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No. 22 Tahun 2006 tentang Standar Isi*. [http://masdukiums.files.wordpress.com/2011/12/standar\\_isi.pdf](http://masdukiums.files.wordpress.com/2011/12/standar_isi.pdf) pada 10 Januari 2012

- Dick, W. & Carey, L. 2001. *The systematic design of instruction (6th ed.)*. Boston: Pearson
- Direktorat Jenderal Aplikasi Informatika Kominfo. 2012. *Modul Training of Trainer Penggunaan Lectora Inspire Untuk Pembuatan Materi Ajar dan Materi Uji*.
- Direktorat Jenderal Aplikasi Informatika Kominfo. 2012. *Panduan Instalasi dan Penggunaan Authoring Tool Lectora Inspire* .
- Dimiyati dan Mujiono. 2009. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Frear, Valerie and Hirschbuhl, John J. 1999. *Does interactive multimedia promote achievement and higher level thinking skills for today's science students?*. British: Journal of Educational Technology
- Hake, R.R. 2007. *Design-Based Research in Physics Education Research: A Review*, in A.E. Kelly, R.A. Lesh, & J.Y. Baek, eds. (in press), *Handbook of Design Research Methods in Mathematics, Science, and Technology Education*. *Jurnal*, <http://www.physics.indiana.edu/~hake/DBR-Physics3.pdf> pada 9 September 2013
- Heinich, Robert dkk. 2005. *Instrustional Technology and Media for Learning*. New Jersey, Columbus Ohio: Person Merrill Prentice Hall
- Januszewski & Molenda. 2008. *Educational Technologi A definition with Commentary*. USA: Taylor & Francis Group, LLC
- Karwono, H dan Mularsih, Heni. 2010. *Belajar serta Pemanfaatan Sumber Belajar*. Jakarta: Cerdas Jaya
- Letivin Daniel. 2002. *Foundation of Cognitive Psychology Core Reading*. MA. Cambridge
- Lim, C S dkk. 2004. *Enhanced learning of rapid prototyping systems through multimedia*, International Journal of Mechanical Engineering Education
- Mayer, Richard, E. 2009. *Multimedia Learning Prinsip-prinsip dan Aplikasi*. Pustaka Pelajar : Yogyakarta.

- Miarso, Yusufhadi. 2009. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Miyarso, Estu. 2009. *Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran Sinematografi*. Tesis Program pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta, <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/132313279/pengembangan%20multimedia%20interaktif%20sinematografi.pdf> pada 5 Agustus 2012
- Prawiradilaga, Dewi Salma dan Siregar, Eveline. 2008. *Mozaik Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Prawiradilaga, Dewi . 2008. *Prinsip Disain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana
- Puspitosari, Heni A. 2010. *Membuat Presentasi Multimedia*. Yogyakarta: Skripta
- Reigeluth, C.M & Chellman, A.C. 2009. *Instructional-Design Theories and Models Volume III, Building a Common Knowledge Base*. New York: Taylor & Francis
- Riyana, Cepi. 2007. *Pedoman Pengembangan Multimedia Interaktif*. Bandung: Program P3AI Universitas pendidikan Indonesia
- Robblyer dkk. 1997. *Integrating Educational Technology Into Teaching*. USA: Prentice Hall, Inc.
- Robblyer, M & Doering, A.H. 2010. *Integrating Educational Technology Into Teaching*. Boston: Pearson
- Rusman. 2010. *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Bandung : Raja Grafindo Persada
- Rusman dkk. 2011. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajagrafindo Persada
- Sadiman, Arief, S. 2011. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. PT RajaGrafindo Persada: Jakarta.
- Sanjaya, Mishra. 2005. *Multimedia in Education and Training*. India: Idean Group Publishing Inc.

- Sanjaya, Wina. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group
- Sulatra, I Made. 2011. 248 hal. *Pengembangan Multimedia Interaktif Geometri dalam Pembelajaran Matematika SMA Kelas X*. Tesis: Universitas Lampung
- Smaldino, Sharon E dkk. 2011. *Instructional Teknologi and Media for Learning: Teknologi pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana
- Smith. P.L. & Ragan T.L (2003). *Instructional Design*. Upper Saddle River, NJ. Merril Prentice Hall, Inc.
- Sidhu, Manjit Singh. 2010. *Technology-Assisted Problem Solving for Engineering Education: Interactive Multimedia Applications*. IGI Global: New York.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Suparman, Atwi. 2001. *Desain Instruksional*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Suyanto, M. 2005. *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: Andi Offset
- Trianto. 2010. *Pengantar Penelitian Pendidikan bagi Pengembangan Profesi Pengebangan Pendidikan dan Tenaga Kependidikan*. Jakarta: Kencana
- Usha V. Reddi, Sanjaya Mishra. 2003. *Educational Multimedia A Handbook for Teacher-Developers*, The Commonwealth of Learning version 1.1
- W. Lee, William & L. Owens, Diana. 2004. *Multimedia Based Instructional Design*. San Francisco: Willey & Sons, Inc.
- Waryanto, Nur Hadi. 2008. *Makalah Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran*. Yogyakarta: UNY
- Wena, Made. 2011. *Strategi Pembelajaran Inovatif Komtemporer*. Jakarta: PT. Bumi Aksara