

ABSTRAK

PENERAPAN MODEL *COOPERATIVE LEARNING* TIPE *MAKE A MATCH* DENGAN MEDIA GAMBAR UNTUK MENINGKATKAN AKTIVITAS DAN HASIL BELAJAR PKn SISWA KELAS IVA SD NEGERI 3 KARANG ENDAH LAMPUNG TENGAH TAHUN PELAJARAN 2012/2013

Oleh:

MUTIARA

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya aktivitas dan hasil belajar siswa pada mata pelajaran PKn siswa kelas IVA SD Negeri 3 Karang Endah Lampung Tengah Tahun Pelajaran 2012/2013 yang diketahui dari hasil observasi. Tujuan dari penelitian ini adalah meningkatkan aktivitas dan hasil belajar siswa kelas IVA SD Negeri 3 Karang Endah Lampung Tengah Tahun Pelajaran 2012/2013 pada mata pelajaran PKn melalui penerapan model *cooperative learning* tipe *make a match* dengan media gambar.

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian tindakan kelas (PTK) yang dilaksanakan dalam 3 siklus. Masing-masing siklus dilaksanakan melalui 4 tahapan yaitu perencanaan, pelaksanaan, pengamatan, dan refleksi. Pengumpulan data dilakukan melalui observasi dan tes, dengan menggunakan lembar observasi serta soal-soal tes yang dianalisis menggunakan teknik analisis kualitatif dan kuantitatif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa penerapan model *cooperative learning* tipe *make a match* dengan media gambar dapat meningkatkan aktivitas dan hasil belajar siswa kelas IVA SD Negeri 3 Karang Endah Lampung Tengah Tahun Pelajaran 2012/2013. Hal ini dapat dilihat dari nilai rata-rata aktivitas siswa pada siklus I (53,61) kemudian meningkat sebesar 11,12 menjadi (64,73) pada siklus II, kemudian meningkat kembali sebesar 15,32 menjadi (80,05) pada siklus III. Rata-rata hasil belajar siswa pada siklus I (51,6) meningkat sebesar 10,88 menjadi (62,48) pada siklus II, kemudian meningkat kembali sebesar 12,75 menjadi (75,23) pada siklus III. Persentase ketuntasan belajar pada siklus I (54,17%), meningkat sebesar 12,50% menjadi (66,67%) di siklus II dan mengalami peningkatan kembali sebesar 16,66% menjadi (83,33%) pada siklus III.

Kata kunci : Model *Cooperative Learning* tipe *Make A Match*, Media Gambar, Aktivitas Belajar, Hasil Belajar, PKn