

## **ABSTRAK**

### **PENGEMBANGAN MODEL SIMULASI *BREAK PICTURE* BERBASIS NILAI PADA PEMBELAJARAN PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN DI SMA NEGERI 5 METRO**

Oleh

**WARDAYA**

Tujuan penelitian ini mengembangkan model Simulasi *Break Picture* Berbasis Nilai, dimaksudkan untuk menarik minat siswa dalam peningkatan pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan; dengan memadukan metode simulasi dan model *picture and picture* yang dimodifikasi menjadi *break picture*. Media *Picture* yang dipilih, berbasis Nilai; disebut model Simulasi *Break Picture* Berbasis Nilai. Metode penelitian menggunakan *Research and Development (R and D)*. Produk penelitian pengembangan ini yaitu model desain, bahan ajar dan media. Hasil penelitian menunjukkan Perhitungan  $t_{tes}$ , taraf signifikansi 5%, dengan teknik *before and after*; menunjukkan  $t_{tes} = 20,880$ ; jika diperbandingkan dengan  $t_{tab}$  setelah diinterpolasi 2,002; maka terlihat  $t_{tes} > t_{tab}$ . Perbandingan dengan Kelas Kontrol, taraf signifikansi 5%, menunjukkan  $t_{tes} = 5,971$ ; jika diperbandingkan dengan  $t_{tab}$  setelah diinterpolasi 2,002; terlihat  $t_{tes} > t_{tab}$ ; dengan efektivitas model yaitu Gain 2,00; atau 1,48 x Konvensional.

**Kata kunci:** model, Pendidikan Kewarganegaraan, Simulasi *Break Picture*.