

## DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR TABEL.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang masalah.....	1
1.2 Masalah dan Fokus Penelitian.....	8
1.3 Rumusan Masalah .....	10
1.4 Tujuan Penelitian .....	10
1.5 Kegunaan Penelitian.....	11
1.6 Spesifikasi Produk Yang diharapkan .....	12
1.7 Ruang Lingkup.....	14
1.7.1 Ruang Lingkup Keilmuan .....	14
1.7.2 Lingkup Penelitian.....	17
1.7.3 Lingkup Lokasi Penelitian.....	18
1.7.4 Lingkup Waktu Penelitian.....	18
BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PIKIR.....	19
2.1 Teori Belajar Dalam Pembelajaran PKn .....	19
2.1.1 Konsepsi Teori Belajar.....	19
2.1.2 Teori Behaviorisme Burrhus Frederich Skinner .....	20
2.1.3 Teori <i>Social Learning</i> Albert Bandura.....	21
2.1.4 Teori Belajar Konstruktivisme.....	23

	Halaman
2.2	Konsepsi Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan ..... 31
2.2.1	Pendekatan Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan..... 32
2.2.2	Model Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan..... 35
2.2.3	Strategi Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan..... 38
2.2.4	Metode Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan..... 40
2.3	Model Simulasi <i>Break Picture</i> Berbasis Nilai ..... 42
2.3.1	Metode Simulasi ..... 43
2.3.2	Model <i>Break Picture</i> ..... 53
2.3.3	Media Gambar Nilai ..... 54
2.3.4	Model Simulasi <i>Break Picture</i> Berbasis Nilai ..... 58
2.4	Pendekatan <i>Scientific</i> ..... 60
2.5	Kerangka Berpikir ..... 62
2.6	Produk yang Dihasilkan ..... 65
BAB III METODE PENGEMBANGAN ..... 67	
3.1	Pendekatan <i>Research and Development</i> ..... 67
3.2	Operasionalisasi Variabel ..... 69
3.3	Desain/langkah Penelitian Pengembangan Metode Simulasi <i>Break Picture</i> Berbasis Nilai dalam Pembelajaran PKn ..... 71
3.4	Setting Penelitian ..... 86
3.4.1	Tempat Penelitian Pengembangan ..... 86
3.4.2	Waktu Penelitian Pengembangan ..... 87
3.5	Penelitian Pengembangan Tahap I (Pertama..... 87
3.5.1	<i>Review</i> Oleh Ahli / Pakar ..... 89
3.5.2	Uji Pengguna ..... 91
3.5.3	Merancang dan Melaksanakan Evaluasi Sumatif ..... 93
3.5.4	Teknik Pengumpulan Data ..... 94
3.5.5	Teknik Analisa Data ..... 97
3.5.6	Perancangan Desain Produk ..... 97
3.5.7	Validasi Desain Produk ..... 97
3.6	Pengembangan Tahap II (Kedua)..... 98
3.6.1	Desain Eksperimen Uji Coba Produk ..... 98
3.6.2	Populasi dan Sampel ..... 99
3.6.3	Teknik Pengumpulan Data..... 99

	Halaman
3.6.4 Instrumen Penelitian.....	99
3.6.5 Teknik Analisa Data .....	100
<b>BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>101</b>
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian Pendahuluan .....	101
4.2 Deskripsi Pengembangan Model Pembelajaran Simulasi <i>Break Picture</i> Berbasis Nilai .....	105
4.2.1. Desain Awal Pengembangan Model Pembelajaran Simulasi <i>Break Picture</i> Berbasis Nilai .....	105
4.2.2. Uji Coba dan Revisi Pengembangan Model Pembelajaran Simulasi <i>Break Picture</i> Berbasis Nilai .....	106
4.3 Implementasi Pengembangan Model Pembelajaran Simulasi <i>Break Picture</i> Berbasis Nilai .....	106
4.3.1 Tahap <i>Analysis</i> .....	106
4.3.2 Tahap <i>Design</i> .....	109
4.3.3 Tahap <i>Development</i> .....	112
4.3.4 Tahap <i>Implementation</i> .....	124
4.3.5 Tahap Evaluasi .....	128
4.4 Pembahasan dan Evaluasi Pengembangan Produk .....	150
4.4.1 Evaluasi Pengembangan Produk.....	150
4.4.2 Pembahasan Produk .....	151
<b>BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN .....</b>	<b>155</b>
5.1 Simpulan .....	155
5.2 Implikasi .....	157
5.3 Saran .....	158
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>159</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>162</b>