

Lampiran 1

SILABUS

Nama Sekolah : SDN 2 Merak Batin
 Mata Pelajaran : Ilmu Pengetahuan Alam
 Kelas/Semester : V/1
 Alokasi Waktu : 24 jam pelajaran (12 × pertemuan)
 Standar Kompetensi : 5. Memahami gaya dapat mengubah gerak dan/atau bentuk suatu benda

Kompetensi Dasar	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran	Indikator	Penilaian			Alokasi	Sumber Ajar	Nilai Karakter
				Teknik	Bentuk Instrumen	Contoh Instrumen			
5.1 Mendeskripsikan hubungan antara gaya, gerak dan energi melalui percobaan (gaya gravitasi, gaya gesek, gaya magnet)	Energi dan Perubahannya A. Gaya magnet (Hlm.102) B. Gaya gravitasi (Hlm.114) C. Gaya gesekan (Hlm.116)	a. Memahami peta konsep tentang gaya magnet, gaya gravitasi dan gaya gesekan b. Memahami istilah magnet c. Melakukan kegiatan 5.1 s.d 5.12 d. Mengerjakan tugas 5.1 s.d 5.2 - Menyebutkan beberapa kegunaan dari magnet - Kotak pensil - Kompas e. Dinamo Alat pengangkut benda dari besi f. Memahami cara pembuatan magnet dengan cara : - Induksi - Gosokan - Aliran listrik	a. Mengelompokkan benda-benda yang bersifat magnetis dan yang tidak magnetis. b. Menunjukkan kekuatan gaya magnet dalam menembus beberapa benda melalui percobaan. c. Memberi contoh penggunaan gaya magnet dalam kehidupan sehari-hari. d. Membuat magnet. e. Menyimpulkan bahwa gaya gravitasi menyebabkan benda bergerak ke bawah. f. Memprediksi seandainya tidak ada gaya gravitasi di bumi. g. Membandingkan gerak	Tugas Individu dan Kelompok	Laporan dan unjuk kerja Uraian Objektif	Kegiatan 5.1 Hlm.102 Tugas 5.1 Hlm.104 Kegiatan 5.2 Hlm.104 Kegiatan 5.3 Hlm.105 Kegiatan 5.4 Hlm.106 Kegiatan 5.5 Hlm.107	12 jam pelajaran (6 x Pertemuan)	Sumber: Buku SAINS SD Kelas V Alat: - Magnet, peniti, paku payung, klip kertas, kertas, karet saputangan, penghapus, pensil, uang logam, batu kerikil, selembur karton, mika, kardus, pensil, benang tipis, penggaris - Peniti, paku payung, klip kertas, saputangan, kertas, karet penghapus, pensil, uang logam, batu kerikil, kelereng.	Disiplin (<i>Discipline</i>), Rasa hormat dan perhatian (<i>respect</i>), Tekun (<i>diligence</i>), Jujur (<i>fairness</i>) Ketelitian (<i>carefulness</i>)

		<p>g. Memahami gerak jatuh berbagai benda akibat pengaruh gaya gravitasi</p> <p>h. Memahami apa yang terjadi jika tidak ada gaya gravitasi</p> <ul style="list-style-type: none"> - Segala benda di Bumi menjadi kacau - Setiap benda tidak lagi memiliki berat - Benda akan bertubrukan dan terlempar dari permukaan Bumi <p>i. Memahami bahwa ada gaya lain selain gaya gravitasi yaitu gaya gesek yang mempengaruhi gerak benda.</p> <p>j. Memahami definisi gaya gesek yaitu hambatan yang terjadi ketika dua permukaan saling bersentuhan,.</p> <p>k. Menyebutkan kegunaan dari gaya gesek</p> <ul style="list-style-type: none"> - Membantu benda bergerak tanpa tergelincir - Untuk menghentikan benda yang sedang bergerak - Menahan benda-benda agar tidak bergeser. <p>l. Menyebutkan benda yang dapat memperbesar gaya gesekan :</p>	<p>benda pada permukaan yang berbeda-beda (kasar, halus).</p> <p>h. Menjelaskan berbagai cara memperkecil atau memperbesar gaya gesekan.</p> <p>i. Menjelaskan manfaat dan kerugian yang ditimbulkan oleh gaya gesekan dalam kehidupan sehari-hari.</p>			<p>Kegiatan 5.6 Hlm.108</p> <p>Kegiatan 5.7 Hlm.109</p> <p>Tugas 5.2 Hlm.111</p> <p>Kegiatan 5.8 Hlm.112</p> <p>Kegiatan 5.9 Hlm.112</p> <p>Kegiatan 5.10 Hlm.113</p> <p>Tugas 5.3 Hlm.114</p> <p>Kegiatan 5.11 Hlm.115</p> <p>Kegiatan 5.12 Hlm.116</p>				
--	--	---	---	--	--	--	--	--	--	--

		<ul style="list-style-type: none"> - Bahan karet - Paku-paku atau pul <p>a. Menyebutkan kerugian yang ditimbulkan oleh gaya gesek</p> <ul style="list-style-type: none"> - Menghambat gesekan - Memboroskan energi - Mengikis permukaan yang bergesekan <p>b. Mampu mengatasi kerugian akibat gaya gesekan</p> <ul style="list-style-type: none"> - Memasang roda - Memasang bantalan peluru - Menghaluskan permukaan benda - Menghambat gerakan - Mengikis permukaan yang bergesekan - Memboroskan energi untuk mengatsi gaya gesekan 							
5.2 Menjelaskan pesawat sederhana yang dapat membuat pekerjaan lebih mudah dan lebih cepat	<p>Energi dan Perubahannya</p> <p>A. Pesawat sederhana (Hlm.120)</p> <p>B. Jenis-jenis pesawat sederhana (Hlm.120)</p>	<p>m. Memahami peta konsep tentang pesawat sederhana</p> <p>n. Melakukan kegiatan 5.13 s.d 5.16</p> <p>o. Memahami tujuan penggunaan pesawat sederhana</p> <ul style="list-style-type: none"> - melipatgandakan gaya atau kemampuan kita - mengubah arah gaya 	<p>a. Mengidentifikasi berbagai jenis pesawat sederhana misal pengungkit, bidang miring, katrol dan roda.</p> <p>b. Menggolongkan berbagai alat rumah tangga sebagai pengungkit, bidang miring, katrol, dan</p>	Tugas Individu dan Kelompok	Laporan dan unjuk kerja	<p>Kegiatan 5.13 Hlm.121</p> <p>Kegiatan 5.14 Hlm.122</p> <p>Kegiatan 5.15 Hlm.123</p>	12 jam pelajaran (6 x Pert - emuan)	<p>Sumber: Buku SAINS SD</p> <p>Kelas V</p> <p>Alat:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Kaleng cat yang tertutup, obeng pipih, sendok. - Dua buah sawo mentah, alat 	<p>Disiplin (<i>Discipline</i>), Rasa hormat dan perhatian (<i>respect</i>), Tekun (<i>diligence</i>), Jujur (<i>fairnes</i>) Ketelitian (<i>carefulness</i>))</p>

		<p>yang kita lakukan</p> <ul style="list-style-type: none"> - menempuh jarak yang lebih jauh atau memperbesar kecepatan - Menyebutkan jenis pesawat sederhana Tuas (pengukit) - Bidang miring Katrol - Roda <p>c. Memahami pengertian</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tuas (pengukit) - Bidang miring - Katrol - Roda <p>d. Memahami tuas golongan pertama, kedua, ketiga dan memberikan contohnya</p> <p>e. Menyebutkan keuntungan menggunakan pesawat sederhana</p> <p>f. Menyebutkan bidang miring</p> <p>g. Menyebutkan jenis katrol Katrol tetap Katrol bebas</p> <p>h. Menyebutkan penggunaan katrol dan roda</p>	<p>roda.</p> <p>c. Mengidentifikasi kegiatan yang menggunakan pesawat sederhana.</p> <p>d. Mendemonstrasikan cara menggunakan pesawat sederhana.</p>			<p>Tugas 5.4 Hlm.124</p> <p>Kegiatan 5.16 Hlm.126</p> <p>Tugas 5.5 Hlm.129</p> <p>Uji Kompetensi i Hlm.131</p>		<p>pemecah buah, sapu lidi dengan gagang kayu</p> <p>- Meja, sebilah papan 1mx10cm, mobil mainan, karet gelang, 10 buah kelereng.</p>	
--	--	--	--	--	--	--	--	---	--