

ABSTRAK

PENGEMBANGAN GAME SIMULASI TATA KELOLA AUDIT TEKNOLOGI INFORMASI MENGGUNAKAN FRAMEWORK COBIT 5 BERBASIS VISUAL NOVEL

OLEH

LUTHFI ALIMUMAJID

Audit merupakan suatu kegiatan pengujian independent untuk menentukan apakah kualitas suatu kegiatan dan hasil yang di harapkan telah sesuai dengan standar prosedur atau peraturan yang telah ditetapkan dan dilaksanakan secara efektif untuk mencapai tujuan Lembaga atau organisasi terkait. COBIT menyediakan kerangka kerja audit tata Kelola teknologi informasi dan pedoman untuk manajemen teknologi informasi, pemangku kepentingan, pengguna, dan *auditor*. Sangat sulit untuk mempelajari cara melakukan audit, terutama ketika kita perlu mencari perusahaan yang mau dijadikan sebagai bahan studi kasus pembelajaran. Dalam Penelitian ini, penulis ingin membuat sebuah *game* yang dapat digunakan untuk mempelajari cara mengaudit menggunakan *framework* COBIT 5. Proses pembuatan game ini dibangun dengan menggunakan *game engine* Ren'py dan Bahasa pemrograman Python. Ren'py adalah sebuah *game engine* gratis yang memfasilitasi pembuatan game ini menjadi game visual novel. Dari penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa *game* ini dapat membantu orang untuk belajar audit menggunakan *framework* COBIT 5. Hasil penelitian ini juga mengatakan bahwa game ini dapat digunakan sebagai metode pembelajaran bagi siapa saja yang ingin belajar audit menggunakan COBIT 5.

Kata Kunci : Audit, Cobit 5, *Framework*, *Game*, Visual Novel.

ABSTRACT

DEVELOPMENT OF INFORMATION INFORMATION TECHNOLOGI AUDIT GOVERNANCE SIMULATION GAME USING COBIT 5 AS A FRAMEWORK BASED ON VISUAL NOVEL

By

LUTHFI ALIMUMAJID

Audit is an independent examination to determine whether a quality activity and the results are in accordance with the standards of procedures or regulations that have been set and implemented effectively to achieve the objectives of the institution or organization. COBIT can provide an IT governance audit framework and control objective guidelines for IT management, stakeholder, users, and auditor. It's difficult to learn how to audit, especially when we need to look for a companies that want to be used as a case study. In this research, the author wants to make a game that can be used to learn how to audit using COBIT 5 framework. The process of making this game uses the prototype method. This game is built by using Ren'py game engine and python programming language. Ren'py is a free game engine that facilitates the creation of this game into a visual novel game. From the study that has been done, it can be concluded that the Game can help people to learn auditing using COBIT 5 framework. The result also said that this game can be used as a learning method for anyone that wants to learn auditing using COBIT 5.

Keywords : Audit, Cobit 5, Framework, Game, Visual Novel