

## **ABSTRAK**

### **PENGEMBANGAN SISTEM AGENDA PIMPINAN UNIVERSITAS LAMPUNG MENGGUNAKAN *FRAMEWORK LARAVEL***

**Oleh**

**MOCHAMMAD MOGI IBRAHIM HARAHAP**

Struktur organisasi Universitas Lampung yang besar dan aktivitas yang terus meningkat membuat para petinggi universitas memiliki agenda kegiatan yang sangat banyak. Kendala yang terjadi biasanya terjadi kesalahan komunikasi antara para petinggi dan staff dalam proses penjadwalan kegiatan. Proses pengecekan agenda yang banyak setiap harinya memerlukan waktu dan ketelitian manusia jika dilakukan secara manual. Sistem yang akan dirancang merupakan sistem yang akan memudahkan untuk mencatat dan menginformasikan agenda kegiatan setiap pimpinan di Universitas Lampung. Penelitian ditulis dengan menggunakan salah satu dari beberapa metode pengembangan perangkat lunak yaitu metode Prototype dimana metode ini memiliki empat tahapan yaitu Communication, Quick Plan & Modeling Quick Design, Construction of Prototype, dan Deployment Delivery and Feedback. Pengembangan sistem berhasil dibuat setelah melakukan tiga kali iterasi. Pengujian pada perangkat lunak ini diuji dengan metode pengujian blackbox terhadap 9 modul dimana pengujian untuk 9 modul yang telah diuji tersebut telah berhasil atau sesuai dengan yang diharapkan.

Kata kunci : Agenda, *Framework* Laravel, Metode *Prototype*, *Blackbox Testing*

## **ABSTRACT**

### ***THE DEVELOPMENT OF LAMPUNG UNIVERSITY AGENDA SYSTEM USING THE LARAVEL FRAMEWORK***

***By***

***MOCHAMMAD MOGI IBRAHIM HARAHAP***

*Lampung University's large organizational structure and activities that continue to increase make university officials have many agenda of activities. Problem usually occurs when there are miscommunication between the officials and the staff in process of scheduling the agendas. The process of checking agenda that many each day requires time and human precision when doing it manually. The designed system is a system that will make it convenient to record and inform agenda of activities for every Lampung University's officials. This research written using one of several software development methods, namely Prototype Method where this method has four step which is Communication, Quick Plan and Modelling Quick Design, Construction of Prototype, and Deployment Delivery and Feedback. The development of system successfully made after doing three iterations. The testing for software are tested using a blackbox testing method on 9 modules where the testing for the 9 tested modules has been successful or as expected.*

*Keywords: Agenda, Laravel Framework, Prototype Method, Blackbox Testing.*