

## **ABSTRAK**

### **PENGEMBANGAN MEDIA PETA INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATERI PERSEBARAN FLORA FAUNA KELAS XI IPS SMA YP UNILA BANDAR LAMPUNG**

**Oleh**

**Akma Theyana Rizky**

Tujuan pendidikan yaitu untuk menghasilkan sumber daya manusia yang berkompeten yang mampu bersaing dengan seiring berkembangnya teknologi, karena itu pendidikan tidak luput dengan kemajuan teknologi seperti halnya proses pembelajaran harus mengedepankan penggunaan teknologi oleh sebab itu pada penelitian ini dilakukan inovasi media belajar interaktif menggunakan *software Adobe Flash* yang bertujuan agar siswa lebih memahami materi yang disampaikan. Media yang dihasilkan yaitu media peta interaktif pada materi persebaran flora fauna, sebelum media peta interaktif digunakan dalam proses pembelajaran media terlebih dahulu divalidasi oleh beberapa ahli yakni ahli media, ahli materi, ahli bahasa, ahli praktisi dan siswa untuk menilai apakah media sudah layak digunakan dalam proses pembelajaran, selanjutnya media diuji lapangan pada siswa SMA YP Unila Bandar Lampung dan hasil dari pengujian menunjukkan peningkatan hasil belajar yang artinya media peta interaktif efektif dalam meningkatkan hasil belajar. Penelitian ini menggunakan desain pengembangan ADDIE dan metode penelitian yakni R&D (*Research and Development*)

**Kata Kunci** : Media peta interaktif, persebaran flora fauna, *Adobe Flash*

## **ABSTRACT**

### **A DEVELOPMENT OF INTERACTIVE MAP MEDIA TO IMPROVE STUDENT'S LEARNING OUTCOMES ON FLORA FAUNA DISTRIBUTION MATERIALS IN 11<sup>th</sup> GRADE YP UNILA BANDAR LAMPUNG SENIOR HIGH SCHOOL**

**By**

**Akma Theyana Rizky**

*The purpose of education is to produce competent human resources who are able to compete with the development of technology. Therefore, education can not be spared with technological advances as well as the learning process that must prioritize the use of technology. Hence, this research aimed to have the innovation by using Adobe Flash software as a learning media to help the students to understand the material easier. The media produced was interactive map media that focused on flora and fauna distribution material. The media was first validated by several experts, such as media experts, material experts, linguists, practitioners and students to assess whether the media was suitable for use in the learning process or not. Afterwards, the media was tested on the learning process in YP Unila Bandar Lampung. The results of the tests showed that there was significant improvement in learning outcomes. It meant, the interactive map media were effective in improving learning outcomes. ADDIE development design and research method namely R&D (Research and Development) was used in this research.*

**Keywords :** *Interactive map media, flora and fauna distribution, Adobe Flash*