

ABSTRAK

APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN *INTERAKTIF* BAHASA LAMPUNG UNTUK SEKOLAH DASAR MENGGUNAKAN HTML5 BERBASIS MULTIMEDIA

Oleh

FAJRINA MARSHA

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat maka dunia pendidikan sudah harus dimulai sejak usia sekolah dasar, karena peranan teknologi informasi sangat mempengaruhi dunia pendidikan. Teknologi informasi dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran yang dapat mempermudah anak sekolah dasar dalam memahami informasi yang telah disampaikan. Teknologi saat ini memungkinkan untuk memproduksi game animasi dengan murah dan cepat, apalagi jika didukung oleh sumber daya manusia yang produktif dan memiliki kreativitas tinggi sehingga mampu menghasilkan produk yang bernilai positif bagi perkembangan dunia game animasi di Indonesia. Metode MDLC adalah metode yang sesuai dalam merancang dan mengembangkan suatu aplikasi media yang merupakan gabungan dari media gambar, suara, video, animasi dan lainnya. Metode MDLC memiliki enam tahapan sebagai berikut: Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing dan Distribution (Rahman dan Tresnawati, 2016). Tujuan yang hendak di capai adalah membangun sebuah game animasi media pembelajaran interaktif. Game ini diharapkan memotivasi siswa sekolah dasar di Lampung dalam memahami materi mata pelajaran Bahasa Lampung. Berdasarkan pembahasan Aplikasi media pembelajaran interaktif bahasa Lampung untuk sekolah dasar, maka dapat disimpulkan bahwa, Telah dibuat Aplikasi Media pembelajaran Interaktif Bahasa Lampung untuk Sekolah Dasar Menggunakan HTML5 Berbasis Multimedia. Aplikasi ini memberikan kemudahan dan membuat pembelajaran bahasa Lampung untuk Sekolah Dasar menjadi lebih menarik dan menyenangkan.

Kata kunci : *Teknologi, Game, Multimeedia.*