

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. 2002, *Dasar-dasar evaluasi pendidikan*. Bumi Aksara . Jakarta
- Arman. 2012. *Pengembangan Multimedia Interaktif Mata Diklat Keterampilan Komputer dan Pengelolaan Informasi di Sekolah Menengah Kejuruan Karya Bhakti Pringsewu*. Universitas Lampung
- Arsyad, A. 2007. *Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada. Jakarta
- Asrori. 2008. *Psikologi Pembelajaran*. CV. Wacana Prima. Bandung
- Aster. <http://en.wikipedia.org/wiki/Aster-fisschatsion>. 3 September 2012. 11.15 PM
- Borg, Walter R. & Gall, Meredith D. 1983. *Educational Research an Introduction*. (4<sup>th</sup> ed.) New York: Longman Inc
- Budiningsih. 2005. *Belajar dan Pembelajaran*. PT. Rineke Putra. Jakarta
- Budi Sutedjo Dharmo Oetomo. 2002. *E-education Konsep Teknologi dan Aplikasi Internet Pendidikan*. ANDI. Yogyakarta
- Chaeruman. 2007. *Mengintegrasikan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) ke dalam Proses Pembelajaran; apa, Mengapa dan Bagaimana?* Jurnal Teknodik No.16/IX/Teknodik/Juni/2005. Departemen Pendidikan Nasional Pusat Teknologi Komunikasi dan Informasi Pendidikan. Halaman 46-59
- Depdiknas. No. 22/XI/AGUSTUS/2006. Jakarta
- Degeng. 1989. *Ilmu Pengajaran Taksonomi Variabel*. Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Proyek Pengembangan Lembaga Pendidikan Tenaga Kependidikan. Jakarta.
- Dick dan Carey. 2005. *The Systematic Design Instructional*. Pearson. Boston
- Handoyo. 2011. *Pengembangan Media Interaktif Mata Pelajaran Biologi Sekolah Menengah Atas Kelas XI Ilmu Pengetahuan Alam Berbasis Animasi Menggunakan Adobe Flash*. Universitas Lampung.
- Heinich, D. Russell, Molenda., dan E Smaldino. 2005. *Instructional Technology and Media for Learning*. New Jersey, Colombus, Ohio : Pearson Merrill Prestice Hall. Upper Saddle River

- Herpratiwi. 2009. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Universitas Lampung Bandar Lampung
- Carr-Chellman. 2007. *Learning and Teaching: Researched-Based Methods*. Boston: Allyn & Bacon
- Chaeruman. 2007. *Mengintegrasikan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) kedalam Proses Pembelajaran; Apa, Mengapa dan bagaimana?* Jurnal Teknodik No. 16/IX/Teknodik/Juni/2005. Departemen Pendidikan Nasional Pusat Teknologi Komunikasi dan Informasi Pendidikan
- Hamamik. 2008. *Proses belajar mengajar/oemar hamamik*. Bumi Aksara. Jakarta
- Hidayatullah, P., Akbar, M., dan Rahim, Z. 2008. *Membuat Animasi Pendidikan untuk memvisualisasikan Materi Pembelajaran*. Informatika. Bandung
- Johnson, L. 2008. *Pengajaran yang Kreatif dan Menarik*. Macanan Jaya Cemerlang. Jakarta.
- Lee.W.W. & Owen. D.L. 2004. *Multimedia-Based Instructional Design*, (2nd Ed). San Francisco: Pfeiffer.
- Macromedia. 2003. *Using Authorware 7*. San Francisco. Macromedia Inc.
- Miarso. 2004. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Kencana, Jakarta
- Media, L. 2008. *Pake Flash Bikin Animasi Paling Keren*. Multikom Media Utama. Jakarta
- Mulyana, E.2006. *Implementasi Kurikulum 2004*. Panduan Pembelajaran KBK. Rosdakarya. Bandung
- Munir Rinaldi. 2002. *Algoritma & Pemrograman Dalam Bahasa Pascal dan C*, Informatika Bandung
- Philips. 1997. *The developpe's handbook to interactive multimedia: a practical guide for educational applications*. Kogan page limited, London, England
- Pustekom. No. 21/XI/TEKNODIK/AGUSTUS/2006. Jakarta
- Reigeluth. 2007. *Instructional Design Theories and Models*. Lawrence Erlbaum Associaties, Mahwah, New Jersey. London
- Roblyer, M & Doering, A.H. 2010. *Integrating Education Technology Into Teaching*. Boston: Pearson.

- Rothwell, W. & Kazanas, H. 1988. *Mastering the Instructional Design Process – A Systematic Approach* (2nd ed) Jossey – Bass Publishers, San Fran
- Riyana. 2007. *Pedoman Pengembangan Multimedia Interaktif*. Bandung: Program P3AI Universitas Pendidikan Indonesia
- Riyana. 2008. *Media Pembelajaran*. Wacana Prima. Bandung
- Seel dan Richey. 1994. *Instructional Technology*. AECT. Washington, DC
- Side. 2009. *Penggunaan Media Animasi dalam Model Pembelajaran Langsung untuk Meningkatkan hasil Belajar Biologi Siswa Kelas VIII SMP Negeri 13 makasar*.  
[Http://www.slideshare.net/Edhybioners/penggunaan-media-animasi-dalam-model-pembelajaran-langsung-untuk-meningkatkan-hasil-belajar-biologi-siswa-kelas-viii3-smp-13-makasar](http://www.slideshare.net/Edhybioners/penggunaan-media-animasi-dalam-model-pembelajaran-langsung-untuk-meningkatkan-hasil-belajar-biologi-siswa-kelas-viii3-smp-13-makasar). 17 Juli 2012 09.45 PM
- Siahaan. 2004. *Elearning (Pembelajaran Elektronik) sebagai salah satu alternatif kegiatan pembelajaran*
- Siregar & Nara. 2003. *Menumbuhkan Minat dan Bakat Anak*. Direktorat PLP Depdiknas. Jakarta
- Smith, K. 2009. *Teori Pembelajaran dan Pengajaran*. Mirza Media Pustaka. Yogyakarta.
- Sopyan. 2003. *Multimedia Learning*. Kencana Prenada Media Group. Jakarta
- Stevano & B. Beranda. 2007. *101 Tip dan Trik Flash*. Alex Media Komputindo. Jakarta
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta. Bandung.
- Sulantra. 2011. *Pengembangan Multimedia Interaktif Geometri dalam Pembelajaran Matematika SMA Kelas X*.
- Sunandar. 2010. *Media Pembelajaran Programmable Logic Controller (PLC) Dengan Menggunakan Macromedia Flash 8 Untuk SMK*.  
[Http://eprints.uny.ac.id/797/](http://eprints.uny.ac.id/797/). 25 Juli 2012 13:30 PM
- Susetyo. 2010. *Statistika Untuk Analisis Data Penelitian; Dilengkapi Cara Perhitungan dengan SPSS dan MS. Office Excel*. Refika Aditama Bandung.
- Susilana. 2008. *Media Pembelajaran*. Wacana Prima. Bandung

Suyanto. 2003. *Multimedia: Alat untuk meningkatkan keunggulan bersaing*. ANDI. Yogyakarta

Sumaryadi. 2007. Mengenal-Macromedia –Flash.  
<http://www.adisumaryadi.web.id/tulisan/detail/12/46/mengenal-macromedia-flash.html>. 25 oktober 2012. 09.03 PM

Tim Puslitjaknov. 2008. *Metode Penelitian Pengembangan*. Balitbang Diknas. Jakarta.

Tim Peneliti dan Pengembangan Wahana Komputer. 2004. *Membuat aplikasi tutorial interaktif dengan macromedia authorware*. Salemba Infotek. Jakarta.