

ABSTRAK

PENGARUH PENGGUNAAN ALAT PERMAINAN EDUKATIF TERHADAP PERILAKU PROSOSIAL ANAK USIA 5-6 TAHUN

Oleh

HELLEN LORENA

Masalah dalam penelitian ini adalah perilaku prososial anak usia 5-6 tahun yang masih rendah. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh penggunaan alat permainan edukatif terhadap perilaku prososial anak usia 5-6 tahun. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan jenis penelitian eksperimen dan menggunakan desain *one- group pretest-posttest*. Sampel penelitian ini yaitu anak usia 5-6 tahun di TK Pedesaan Mutiara Bunda yang berjumlah 26 orang. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah observasi, sedangkan teknik analisis data menggunakan uji regresi linier sederhana dan uji T. Hasil penelitian menunjukkan bahwa nilai F hitungnya yaitu sebesar 12,075 dengan nilai signifikan atau probabilitasnya (P) yaitu $= 0,002 < 0,05$ yang artinya secara signifikan terdapat pengaruh dari penggunaan alat permainan edukatif terhadap perilaku prososial pada anak usia 5-6 tahun di TK Pedesaan Mutiara Bunda.

Kata kunci: alat permainan edukatif, perilaku prososial.

ABSTRACT

THE EFFECT OF THE USE OF EDUCATIONAL GAME TOOLS ON THE PROSOCIAL BEHAVIOR OF CHILDREN AGED 5-6 YEARS

By

HELLEN LORENA

The problem in this study is the prosocial behavior of children aged 5-6 years which is still low. The purpose of this study was to determine the effect of the use of educational game tools on the prosocial behavior of children aged 5-6 years. This study uses a quantitative approach to the type of experimental research and uses a one-group pretest-posttest design. The sample of this research is children aged 5-6 years in Mutiara Bunda Rural Kindergarten, totaling 26 people. The data collection technique used is observation, while the data analysis technique uses a simple linear regression test and T test. The results show that the calculated F value is 12,075 with a significant value or probability $(P) = 0.002 < 0.05$, which means significantly there is an effect of the use of educational game tools on prosocial behavior in children aged 5-6 years in Mutiara Bunda Rural Kindergarten.

Keyword: educational game tools, prosocial behavior.