

ABSTRAK

APLIKASI PERPUSTAKAAN BERBASIS *DESKTOP* DI SMP NEGERI 1 RAMAN UTARA

Oleh

GUSTI AYU DEWI LESTARI

Perpustakaan memiliki peran untuk membantu siswa mencari referensi materi yang sudah diajarkan oleh guru karena perpustakaan merupakan sarana sebagai proses penunjang kegiatan belajar siswa. Proses kegiatan pelayanan tersebut masih dilakukan secara manual seperti pendataan buku, peminjaman buku, pengembalian buku yang dicatat ke dalam buku besar. Proses pelayanan yang diberikan petugas terkesan lambat, karena jika jumlah data pada buku besar semakin banyak maka proses pencarian dan pendataan di perpustakaan akan membutuhkan waktu yang lama. Melihat permasalahan yang sudah dijelaskan tersebut maka perlu adanya suatu pengalihan dan perubahan proses pelayanan yang sebelumnya masih dilakukan secara manual menjadi sebuah aplikasi perpustakaan yang terkomputerisasi. Tujuan tugas akhir ini adalah membuat Aplikasi Perpustakaan Berbasis *Desktop* yang dapat mengelola data – data perpustakaan dengan cara terkomputerisasi agar lebih tertata dan data tersimpan dengan aman.