**V. SIMPULAN DAN SARAN**

1. **Simpulan**

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan seperti berikut:

1. Secara fungsional hasil rancangan perangkat destilasi telah bekerja dengan baik, tetapi belum mencapai peforma optimal 3,5 atm. Hal ini disebabkan karena tangki pengekstrak hanya mampu menahan tekanan maksimum 1,85 atm.
2. Secara optimalisasi rendemen yang diperoleh belum tercapai, karena keterbatasan kapasitas alat dan peforma alat yang digunakan. Kapasitas alat yang digunakan hanya mampu menampung bahan baku maksimum 750 gram per - 20 liter.
3. Hasil penelitian menunjukkan, persentase rendemen terbanyak dihasilkan oleh daun yakni sebesar; 1,6387% pada massa 750 gram dan tekanan 1,85 atm. Sedangkan untuk kikisan dan serbuk, pada massa 750 gram dan tekanan 1,85 atm, persentase rendemennya hanya mencapai 1.429% dan 1.496%.
4. Jika dilihat dari persentase rendemen yang diperoleh, limbah kulit kayu manis berpotensi diolah menjadi minyak atsiri, dengan catatan kapasitas alat harus diperbaharui untuk mendapatkan rendemen yang optimal. Sehingga, riset ini dapat dilanjutkan dengan study kelayakan proyek skala industri rumah tangga.
5. **Saran**

Adapun saran yang dapat dipaparkan berdasarkan hasil penelitian adalah:

1. Dalam proses perencangan dan pembuatan alat sebaiknya, dipertimbangkan terlebih dahulu parameter yang akan diterapkan terhadap karakteristik bahan baku yang digunakan, untuk memperoleh keluaran yang optimal.
2. Temperatur, tekanan, massa, dan ukuran bahan baku yang akan diumpan, lebih dipertimbangkan untuk menghindari terjadinya *degradasi* dan terbentuknya jalur uap (*rat holes*), serta disesuaikan dengan karakteristik bahan yang akan disuling.
3. Untuk mempertahankan dan mendapatkan mutu minyak yang berkualitas tinggi dan baik, perlu diketahui bahwa mutu minyak berbanding terbalik dengan persentase rendemen. Minyak bermutu baik biasanya ditandai dengan persentase rendemen yang sedikit, sehingga semua parameter yang akan diterapkan dalam penelitian harus dipertimbangkan.