

## ABSTRAK

### PERANCANGAN UI/UX MENGGUNAKAN METODE *USER CENTERED DESIGN* BERBASIS WEB PADA PERHITUNGAN LUASAN KUMUH BALAI PRASARANA PERMUKIMAN WILAYAH LAMPUNG

Oleh

MUHAMMAD FAISAL AKBAR RITONGA

Dalam perancangan aplikasi web perhitungan luasan kumuh membutuhkan UI/UX sebagai bagian dari pembuatan *website*, UI/UX dirancang sesuai dengan kebutuhan *user*, UI/UX yang baik akan berdampak pada pengalaman para pengguna aplikasi web. Perancangan UI/UX menggunakan metode *User Centered Design* (UCD), metode UCD digunakan untuk memaksimalkan interaksi dengan *user* tentang kebutuhan *user* pada aplikasi. Pada aplikasi web perhitungan luasan kumuh terdapat fitur yang mempermudah *user* dalam melakukan pendataan, fitur ini bertujuan untuk mempersingkat waktu yang dibutuhkan untuk pendataan. Tampilan UI yang telah dirancang kemudian dievaluasi menggunakan *System Usability Scale* (SUS), SUS menghasilkan nilai skor sus yang menentukan tingkat keberhasilan UI, tampilan UI aplikasi perhitungan luasan kumuh mendapatkan nilai 84,5 dengan *grade* B dan dikategorikan *acceptable* yang berarti tampilan UI aplikasi perhitungan luasan kumuh sudah mencukupi kebutuhan *user*.

Kata kunci: *User interface*, *User experience*, *user centered design*, luasan kumuh, web, SUS

## **ABSTRACTION**

### ***UI/UX DESIGN USING USER CENTERED DESIGN METHOD IN CALCULATION OF THE AREA OF SLUM AREA OF SETTLEMENT INFRASTRUCTURE CENTER, LAMPUNG AREA***

***By***

**MUHAMMAD FAISAL AKBAR RITONGA**

*In designing web applications, calculating the area of slums requires UI/UX as part of making a website, UI/UX is designed according to user needs, UI/UX which will have an impact on the experience of web application users. UI/UX design uses the User Centered Design (UCD) method, the UCD method is used to maximize interaction with users needs user in applications. In the slum area calculation web application, there is a feature that makes it easier users to collect data, this feature aims to shorten the time needed for data collection. The UI display that has been designed is then evaluated using the System Usability Scale (SUS), SUS produces a sus score that determines the success rate of the UI, the UI display for the slum area calculation application gets a value of 84.5 with grade B and is categorized as acceptable , which means the UI display for area calculation application slum is sufficient for user needs.*

*Keywords: User interface, User experience, user centered design, slum area, web, SUS*