

ABSTRACT

ANDROID BASED AUGMENTED REALITY IMPLEMENTATION INTRODUCTION OF ORNAMENTAL ORCHID PLANTS (*Orchidaceae*)

By

AZIZAL HADDAD

*Indonesia is an agricultural country that is rich in various types of plants. Because of this diversity, many of the flowering plants that have beautiful shapes are then used as ornamental plants. Ornamental plants have enormous resources to be used as business opportunities. One of the ornamental plants that are in great demand is orchids. However, orchid plants are difficult to cultivate. Orchid plants are sensitive to the growing medium used, water intensity and temperature that must be adequate. In addition, each type of orchid has different handling. Information about orchid care is important for orchid lovers. It is necessary to adjust the delivery of information that is more interactive, one of which is the use of Augmented Reality technology. In this study, an application that implements Augmented Reality technology on the introduction of Android-based orchid plants (*Orchidaceae*) is made. The method that will be used in making this application is the Multimedia Development Life Cycle. This application will display information on the type of orchid plant. In addition, this application displays 3D objects and Youtube links to add information in the form of videos to make it more interesting and easier to understand. This application is expected to help provide information on plant species and their handling in a more interactive manner.*

Keywords: *Augmented Reality; Orchid; 3D Objects; Android*

ABSTRAK

IMPLEMENTASI *AUGMENTED REALITY* BERBASIS ANDROID PADA PENGENALAN TANAMAN ANGGREK HIAS (*Orchidaceae*)

Oleh

AZIZAL HADDAD

Indonesia merupakan negara agraris yang kaya akan berbagai jenis tumbuhan. Karena Keanekaragaman inilah banyak dari tumbuhan berbunga yang memiliki bentuk indah kemudian dimanfaatkan sebagai tanaman hias. Tanaman hias memiliki sumber daya yang sangat besar untuk dijadikan peluang usaha. Salah satu tanaman hias yang banyak diminati adalah tanaman anggrek. Namun, tanaman anggrek sulit dibudidayakan. Tanaman anggrek sensitif terhadap media tanam yang digunakan, intensitas air dan suhu yang harus memadai. Selain itu, setiap jenis anggrek memiliki penanganan yang berbeda. Informasi tentang perawatan tanaman anggrek menjadi hal yang penting bagi penikmat anggrek. Diperlukan adanya penyesuaian penyampaian informasi yang lebih interaktif, salah satunya penggunaan teknologi Augmented Reality. Pada penelitian ini dibuatlah sebuah aplikasi yang mengimplementasikan teknologi Augmentasi Reality pada pengenalan tanaman anggrek (*Orchidaceae*) berbasis Android. Metode yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah *Multimedia Development Life Cycle*. Aplikasi ini akan menampilkan informasi jenis tanaman anggrek. Selain itu, aplikasi ini menampilkan objek 3D dan *link* Youtube untuk menambah informasi dalam bentuk video supaya lebih menarik dan lebih mudah dipahami. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu memberikan informasi jenis tanaman serta penanganannya secara lebih interaktif.

Kata kunci: *Augmented Reality*; Anggrek; Objek 3D; Android.