

ABSTRAK

ANALISIS POLA KOMUNIKASI TIM E-SPORTS YANG TERGAMBARAKAN DALAM KONTEN *MIC CHECK* PADA *GAME* MOBILE LEGENDS DI INDONESIA

Oleh:

KAFITAN ARYUAN DAFFA SUKIRMAN

Penelitian ini berfokus pada *game* Mobile Legends yang bertujuan untuk mengetahui bagaimana pola komunikasi tim E-Sports yang tergambarkan dalam konten *mic check* pada *game* Mobile Legends di Indonesia. Penelitian ini menggunakan metode analisis isi deskriptif dengan teknik observasi dan dokumentasi terhadap 4 video konten *mic check* tim E-Sports Mobile Legends yang terdiri dari 2 video utama dan 2 video pendukung. Menghasilkan temuan berupa, dari ke-6 unit analisis (yang terdiri dari memberi informasi, mencari informasi, memberi bantuan, mengarahkan, mendorong, dan menyerang) terdapat 2 pola komunikasi yang tergambarkan, yaitu pola komunikasi satu arah dan pola komunikasi dua arah. Pola komunikasi satu arah dominan terjadi ketika seorang anggota tim melakukan peranannya seperti yang tercantum di unit analisis antara lain, memberi informasi, memberi bantuan, mengarahkan, mendorong, dan menyerang. Sedangkan pola komunikasi dua arah dominan terjadi ketika seorang anggota tim melakukan peranannya, yakni berupa mencari informasi.

Kata Kunci: E-Sports, *Game*, Mobile Legends, Pola Komunikasi, Analisis Isi.

ABSTRACT

ANALYSIS OF E-SPORTS TEAM COMMUNICATION PATTERN DESCRIBED IN MIC CHECK CONTENT ON MOBILE LEGENDS GAME IN INDONESIA

By:

KAFITAN ARYUAN DAFFA SUKIRMAN

This study focuses on the game Mobile Legends, with the goal of determining how the communication pattern of the E-Sports team is reflected in the content mic check on the game Mobile Legends in Indonesia. In this study used descriptive content analysis method with observation and documentation techniques for 4 content videos from the E-Sports Mobile Legends team consisting of 2 major videos and 2 supporting videos. Findings include, based on the examination of the six units of analysis (information-giving, information-seeking, assistance-giving, directing, encouraging, and attacking) be found two communication patterns, namely one-way and two-way communication patterns. One-way communication pattern dominance occurs when a team member fulfills his or her job as listed in units of analysis among others, information-giving, assistance-giving, directing, encouraging, and attacking. While the two-way communication pattern dominance occurs when a team member fulfills his or her job, namely information-seeking.

Keywords: E-Sports, Game, Mobile Legends, Communication Patterns, Content Analysis.