

ABSTRACT

DIGITAL LEADERSHIP DURING THE COVID-19 PANDEMIC (STUDY ON MUSRENBANG BANDAR LAMPUNG CITY)

By

Meika Permata Sari

The use of technology in the current digitalization era, if not utilized as much as possible, there will be no change to the organization or personal than planners and policy implementers. To minimize the worsening condition of the COVID-19 outbreak, the implementation of musrenbang requires coordination in making good decisions in order to achieve the desired goals. This study aims to analyze the application and find out the supporting and weakening factors of Digital Leadership during the COVID-19 Pandemic Study in Musrenbang Bandar Lampung City. This research is qualitative with a case study research type. The results of the study show that Digital Leadership can be applied in the implementation of Musrenbang during the COVID-19 Pandemic, which can be seen in: a) Communication and coordination by the Bandar Lampung City Government as an effort to support digital transformation; b) The efforts of the Bandar Lampung City Government in coaching, coordinating, and involving stakeholders in order to mobilize digital transformation; c) There is an encouragement from the Bandar Lampung City Government in changing the current mindset and work culture to stakeholders, to cultivate the use of digital technology; and d) The initiative of the Bandar Lampung City Government in taking a policy on the use of the SIPD Application in the Implementation of the Bandar Lampung City Musrenbang to realize Data-driven Polici Making. The factors supporting the implementation of Digital Leadership include: a) Involvement of the Bandar Lampung City Government; b) Stakeholder Engagement; c) Community Participation; and d) The occurrence of KLB as a trigger. Furthermore, factors that weaken the application of Digital Leadership include: a) HR capacity; b) Limited Budget; and c) Infrastructure that has not been supported.

Keyword: Digital Leadership, Musrenbang, Regional Development

ABSTRAK

***DIGITAL LEADERSHIP* DI MASA PANDEMI *COVID-19* (STUDI PADA MUSRENBANG KOTA BANDAR LAMPUNG)**

oleh

Meika Permata Sari

Pemanfaatan teknologi pada era digitalisasi saat ini, jika tidak dimanfaatkan dengan semaksimal mungkin maka tidak akan ada perubahan terhadap organisasi maupun pada personal dari pada perencana dan pelaksana kebijakan. Untuk meminimalisir kondisi yang semakin buruk dari wabah *COVID-19*, pelaksanaan musrenbang memerlukan koordinasi dalam pengambilan keputusan yang baik dalam rangka mencapai tujuan yang dikehendaki. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisa penerapan dan mengetahui faktor pendukung dan penghambat *Digital Leadership* di Masa Pandemi *COVID-19* Studi pada Musrenbang Kota Bandar Lampung. Penelitian ini kualitatif dengan tipe penelitian studi kasus. Hasil penelitian menunjukkan *Digital Leadership* dapat diterapkan dalam pelaksanaan Musrenbang di Masa Pandemi *COVID-19*, yang dapat dilihat pada: a) Adanya komunikasi dan koordinasi oleh Pemerintah Kota Bandar Lampung sebagai upaya mendukung transformasi digital; b) Adanya usaha Pemerintah Kota Bandar Lampung dalam melakukan pembinaan, koordinasi, dan pelibatan para *Stakeholder* dalam rangka melakukan mobilisasi transformasi digital; c) Adanya dorongan Pemerintah Kota Bandar Lampung dalam merubah pola pikir dan budaya kerja yang ada saat ini kepada para *stakeholder* untuk membudayakan penggunaan teknologi digital; dan d) Adanya inisiatif Pemerintah Kota Bandar Lampung dalam mengambil kebijakan penggunaan Aplikasi SIPD dalam Pelaksanaan Musrenbang Kota Bandar Lampung guna mewujudkan *Data-driven Polici Making*. Adapun faktor pendukung penerapan *Digital Leadership* antara lain: a) Keterlibatan Pemerintah Kota Bandar Lampung; b) Keterlibatan *Stakeholder*; c) Partisipasi Masyarakat; dan d) Terjadinya KLB sebagai pemicu. Selanjutnya, faktor yang melemahkan penerapan *Digital Leadership* antara lain: a) Kapasitas SDM; b) Terbatasnya Anggaran; dan c) Sarana Prasarana yang belum mendukung.

Kata Kunci: *Digital Leadership*, Musrenbang, Pembangunan Daerah