

ABSTRAK

**PENGARUH BERMAIN GAME ONLINE *FREE FIRE* TERHADAP
KECENDERUNGAN PERILAKU AGRESIF PADA ANAK
DI PEDESAAN
(Studi pada Anak Usia 10-12 Tahun di SD Negeri 1 Bulurejo
Kecamatan Gading Rejo)**

Oleh
RIA HALIMATUS SYADIYAH

Game online adalah sebuah permainan yang berbasis teknologi elektronik yang dimainkan dalam suatu jaringan atau sering disebut dengan satu server. Tidak hanya di kota di pedesaanpun saat ini sudah banyak anak yang memainkan game online. Dampak dari keseringannya bermain game online adalah perubahan sikap dan perilaku anak yang suka berubah-ubah dan cenderung berperilaku negatif baik secara perkataan maupun perbuatan. Anak yang mempunyai ketergantungan pada game, akan mengurangi waktu bersosialisasi dengan teman sebaya, karena game sangat berpotensi mengucilkan anak-anak dari lingkungan sosial. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui seberapa besar Pengaruh Bermain *Game Online Free Fire* terhadap Kecenderungan Perilaku Agresif pada Anak di Pedesaan. Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif, peneliti menggunakan teknik *non probability sampling* menggunakan sampel jenuh (dimana semua anggota populasi dijadikan sampel) dan pengumpulan data dengan kuesioner. Populasi dalam penelitian ini adalah anak usia 10-12 tahun di SD Negeri 1 Bulurejo Kecamatan Gading Rejo yang berjumlah berjumlah 58 responden. Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat pengaruh bermain *game online free fire* terhadap kecenderungan perilaku agresif pada anak di pedesaan seperti berbicara kotor, menghina, mencaci maki, dan berteriak keras selain dari pada itu anak juga cenderung bermain fisik seperti melempar benda, memukul, mencubit, bahkan ada yang sampai menendang kaki temannya. Hal ini dibuktikan dari hasil uji hipotesis di peroleh hasil bahwa t hitung lebih besar dari t tabel ($6,507 > 2,003$), dengan demikian H_0 ditolak dan H_1 diterima, yang artinya terdapat pengaruh antara bermain *game online free fire* terhadap kecenderungan perilaku agresif pada anak di pedesaan studi anak usia 10-12 tahun SD N 1 Bulurejo.

Kata kunci: bermain game online, perilaku agresif, anak di pedesaan.

ABSTRACT

THE INFLUENCE OF PLAYING ONLINE FREE FIRE GAMES ON THE TRENDS OF AGGRESSIVE BEHAVIOR CHILDREN IN LLUMINATIONS

***(Study on Children Aged 10-12 Years at SD Negeri 1 Bulurejo,
Gading Rejo District)***

By

RIA HALIMATUS SYADYAH

Game online is a game based on electronic technology that is played in a network or often referred to as one server. Not only in cities in rural areas, nowadays many children play online games. The impact of playing online games frequently is a change in the attitude and behavior of children who like to change and tend to behave negatively both in words and deeds. Children who are addicted to games will spend less time socializing with peers, because games have the potential to isolate children from the social environment. This study aims to find out how much influence playing Free Fire Online Game has on the Tendency of Aggressive Behavior in Children in Rural Areas. This research is a quantitative study, the researchers used a non-probability sampling technique using a saturated sample (where all members of the population were sampled) and collecting data using a questionnaire. The population in this study were children aged 10-12 years at SD Negeri 1 Bulurejo, Gading Rejo District, totaling 58 respondents. The results of the study show that there is an influence of playing free fire online games on the tendency of aggressive behavior in rural children such as dirty talking, insulting, swearing, and shouting loudly. Apart from that, children also tend to play physically, such as throwing objects, hitting, pinching, and even who kicked his friend in the leg. This is evidenced from the results of the hypothesis testing, the result is that t count is greater than t table ($6.507 > 2.003$), thus H_0 is rejected and H_1 is accepted, which means that there is an influence between playing free fire online games on the tendency of aggressive behavior in rural children. Study of children aged 10-12 years at SD N 1 Bulurejo.

Keywords: *playing online games, aggressive behavior, children in rural areas.*