

ABSTRAK

PENGEMBANGAN e-LKPD *FLIPBOOK* UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA PESERTA DIDIK SMP XAVERIUS 4 BANDAR LAMPUNG KELAS VII

Oleh

ELISABETH RENI HAPSARI

Berkembangnya kemajuan teknologi dan informasi saat ini membantu guru dalam menyajikan media pembelajaran yang menarik bagi peserta didik, salah satu media pembelajaran yang dapat digunakan adalah e-LKPD. Tujuan penelitian meliputi (1) menganalisis potensi dan kondisi dikembangkannya media pembelajaran e-LKPD *flipbook* untuk meningkatkan hasil belajar matematika peserta didik; (2) menganalisis proses pengembangan e-LKPD *flipbook* untuk meningkatkan hasil belajar matematika peserta didik; (3) menganalisis karakteristik e-LKPD *flipbook* untuk meningkatkan hasil belajar matematika peserta didik; (4) menganalisis kemenarikan e-LKPD *flipbook* untuk meningkatkan hasil belajar matematika peserta didik; (5) menganalisis efektivitas media e-LKPD *flipbook* untuk meningkatkan hasil belajar matematika peserta didik. Metode penelitian yang digunakan adalah research and development (R&D) dengan metode ADDIE. Teknik pengumpulan data yaitu kuesioner, tes, dan wawancara. Teknik analisis yang digunakan kuantitatif dan kualitatif. Hasil analisis potensi dan kondisi di SMP Xaverius 4 Bandar Lampung perlunya pengembangan bahan ajar materi persamaan dan pertidaksamaan linear satu variabel. Pengembangan ini menghasilkan media e-LKPD *flipbook* materi persamaan dan pertidaksamaan linear satu variabel. Hasil validasi ahli media mendapat total skor 85,11%, validasi ahli materi 81,94%, dan validasi ahli desain 81,81% dengan kriteria sangat layak. Hasil rekapitulasi kemenarikan diperoleh nilai rata-rata 86,24% dengan kategori sangat menarik. Dan efektivitas penggunaan produk didapatkan nilai signifikan $0,00 < 0,05$ terdapat pengaruh secara signifikan penggunaan media e-LKPD *flipbook* untuk meningkatkan hasil belajar matematika peserta didik.

Kata kunci: e-LKPD, Matematika, Hasil Belajar, *flipbook*

ABSTRACT**FLIPBOOK E-LKPD DEVELOPMENT FOR IMPROVING
MATHEMATICS LEARNING RESULTS STUDENTS OF
SMP XAVERIUS 4 BANDAR LAMPUNG
CLASS VII****By****Elisabeth Reni Hapsari**

The development of advances in technology and information is currently helping teachers in presenting interesting learning media for students, one of the learning media that can be used is e-LKPD. The research objectives include (1) analyzing the potential and conditions for developing e-LKPD flipbook learning media to improve students' mathematics learning outcomes; (2) analyzing the process of developing e-LKPD flipbooks to improve students' mathematics learning outcomes; (3) analyzing the characteristics of flipbook e-LKPD to improve students' mathematics learning outcomes; (4) analyzing the attractiveness of e-LKPD flipbooks to improve students' mathematics learning outcomes; (5) analyzing the effectiveness of e-LKPD flipbook media to improve students' mathematics learning outcomes. The research method used is research and development (R&D) with the ADDIE method. Data collection techniques are questionnaires, tests, and interviews. The analysis technique used is quantitative and qualitative. The results of the analysis of potentials and conditions at SMP Xaverius 4 Bandar Lampung need the development of teaching materials on one-variable linear equations and inequalities. This development resulted in an e-LKPD flipbook media on one-variable linear equations and inequalities. The validation results of media experts got a total score of 85.11%, material expert validation 81.94%, and design expert validation 81.81% with very decent criteria. The results of attractiveness recapitulation obtained an average value of 86.24% with a very attractive category. And the effectiveness of using the product obtained a significant value of $0.00 < 0.05$. There was a significant effect of using e-LKPD flipbook media to improve students' mathematics learning outcomes.

Keywords:e-LKPD, Mathematics, Learning Outcomes, flipbook