

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN MENULIS TEKS NARATIF SISWA KELAS X DI SMA NEGERI 1 TERBANGGI BESAR

Oleh

MARLINDA

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis (1) potensi dan kondisi dikembangkan media komik digital (2) proses pengembangan media komik digital (3) karakteristik produk media komik digital (4) efektifitas penggunaan media komik digital (5) efisiensi penggunaan media komik digital dan (6) kemenarikan produk media komik digital. Penelitian ini menggunakan model desain pengembangan ADDIE yang dikembangkan oleh Robert Maribe Branch. Sampel penelitian ini berjumlah 36 orang peserta didik kelas X. A di SMAN 1 Terbanggi Besar. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah kuesioner dan tes menulis. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa (1) potensi dan kondisi di SMAN 1 Terbanggi besar sangat mendukung untuk dikembangkannya media komik digital (2) proses pengembangan media komik digital meliputi; analisis, desain, pengembangan, implementasi dan evaluasi (3) karakteristik dari media yaitu mudah digunakan dengan memanfaatkan *smartphone* yang terkoneksi dengan *internet* peserta didik, media ini juga bersifat dinamis dimana guru secara personal dapat mengatur isi dari media komik digital (4) media pembelajaran komik digital dinilai efektif karena dapat meningkatkan keterampilan menulis siswa secara signifikan dengan nilai N-gain adalah 0,589 (cukup) (5) penggunaan media efisien digunakan dalam pembelajaran, dengan rata-rata nilai efisiensi 1,125 (tinggi) (6) kemenarikan media memiliki klasifikasi menarik dengan hasil rata-rata persentase 85,83 %. Maka dapat disimpulkan bahwa media komik digital dapat meningkatkan kemampuan menulis teks naratif siswa kelas X di SMA Negeri 1 Terbanggi Besar.

Kata Kunci: media, komik digital, teks naratif, kemampuan menulis

ABSTRACT

DEVELOPING DIGITAL COMIC MEDIA TO IMPROVE THE WRITING ABILITY OF NARRATIVE TEXT OF TENTH GRADE STUDENTS AT SMA NEGERI 1 TERBANGGI BESAR

By

MARLINDA

This research aims to analyze (1) the potential and conditions for developing digital comic media (2) the process of developing digital comic media (3) product characteristics of digital comic media (4) the effectiveness of using digital comic media (5) the efficiency of using digital comics media and (6) the attractiveness of digital comic media products. This research uses ADDIE development design model developed by Robert Maribe Branch. The sample of this research was 36 students of class X.A at SMAN 1 Terbanggi Besar. The instruments in this research were questionnaires and writing tests. The results of this research show that (1) the potential and conditions at SMAN 1 Terbanggi Besar are very supportive for the development of digital comic media (2) the process of developing digital comic media includes; analysis, design, development, implementation and evaluation (3) the characteristics of the media are easy to use by utilizing smartphones connected to the internet for students, this media is also dynamic so the teacher can personally manage the content of digital comic media (4) digital comics media are considered effective because they can significantly improve students' writing skills with a normalized gain value of 0.589 (quite effective) (5) this media is efficient, with an average efficiency value of 1.25 (high) (6) the attractiveness of the media has an interesting classification with an average percentage yield of 85.83%. So it can be concluded that digital comic media can improve the writing skills of X grade students of SMA Negeri 1 Terbanggi Besar.

Keywords: media, digital comics, narrative text, writing skills