

ABSTRAK

Pencemaran lingkungan yang diakibatkan oleh sampah plastik semakin mengkhawatirkan apabila tidak ada usaha dalam mengatasinya. Kurangnya perilaku dalam mengelola sampah yang dapat daur ulang dalam masyarakat menjadi salah satu faktor terbesar dalam pencemaran sampah plastik di Indonesia. Banyak tempat pengelolaan sampah daur ulang yang ada di Indonesia tetapi masih kurang meratanya lokasi pengelolaan sampah dan adanya perbedaan harga pada setiap lokasi sehingga masyarakat kurang tertarik dalam mengelola sampah daur ulang. Pada penelitian ini dibangunlah sebuah sistem jual beli sampah daur ulang yang berbasis android dengan nama “RP – Jual beli sampah daur ulang” sebagai perangkat jual beli dan aplikasi web admin untuk mengelola data aplikasi dengan menggunakan metode pengembangan perangkat lunak Kanban. Fokus penelitian ini adalah membangun sistem jual beli sampah daur ulang dengan mengintegrasikan web admin dan aplikasi android dengan menggunakan metode Kanban dengan menganalisis *review* masyarakat menggunakan system usability scale (SUS) dari aplikasi android yang dibangun. Hasil dalam penelitian ini adalah aplikasi jual beli sampah daur ulang berbasis android dan aplikasi web admin pengelola data aplikasi android. Dalam analisis menggunakan SUS aplikasi yang dibuat dengan 26 responden masyarakat Lampung memperoleh nilai 76 atau dapat diterima dan dengan catatan aplikasi yang dibangun sudah baik, tetapi masih perlu ditingkatkan untuk pengguna yang kurang mengerti teknologi.

Kata kunci : Flutter, Laravel, MultiPlatform Application, Pengujian SUS,
MariaDB