

## **ABSTRAK**

### **PERANCANGAN RUANG KOMUNAL INTERAKTIF PADA PUSAT KEGIATAN MAHASISWA**

**Oleh**

**GETAR ANNISA CUCU SUMBAI**

Letak Provinsi Lampung yang strategis menjadikan Universitas Lampung menjadi perguruan tinggi yang banyak diminati oleh pelajar dari dalam dan luar provinsi. Visi dari Universitas Lampung yaitu menjadikan Unila sebagai perguruan tinggi negeri terbaik sepuluh di Indonesia. Untuk mewujudkan visi tersebut salah satu upaya yang dapat dilakukan yaitu menyediakan sarana Pusat Kegiatan Mahasiswa. Pusat Kegiatan Mahasiswa merupakan pokok pangkal yang menjadi pempunan berbagai hal, urusan dan sebagainya bagi mahasiswa untuk melakukan kegiatan dimana terjadi aktivitas fisik dan non-fisik

Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah metode kualitatif dengan mendeskripsikan hasil analisis dari studi literatur dan studi preseden. Metode pengumpulan data yang terdiri dari; studi literatur, wawancara dan dokumentasi. Pengolahan data yang dilakukan dengan cara analisis.

Berdasarkan hasil penelitian, diperoleh hasil rancangan bangunan ruang komunal interaktif pada pusat kegiatan mahasiswa yang dapat mewadahi aktivitas mahasiswa serta dapat mendorong interaksi antar mahasiswa melalui penyediaan fasilitas yang interaktif dan beragam.

Kata kunci: ruang komunal, interaktif, mahasiswa, pusat kegiatan, universitas lampung.