

## DAFTAR ISI

|   | Halaman      |
|---|--------------|
| <b>HALAMAN JUDUL .....</b>                  | <b>i</b>     |
| <b>ABSTRAK .....</b>                        | <b>ii</b>    |
| <b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b> | <b>vi</b>    |
| <b>RIWAYAT HIDUP .....</b>                  | <b>vii</b>   |
| <b>MOTTO .....</b>                          | <b>ix</b>    |
| <b>SANWACANA .....</b>                      | <b>x</b>     |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>                      | <b>xiv</b>   |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>                   | <b>xx</b>    |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>                   | <b>xxiii</b> |
| <br>  |              |
| <b>I. PENDAHULUAN</b>                       |              |
| 1.1. Latar Belakang.....                    | 1            |
| 1.2. Rumusan Masalah .....                  | 2            |
| 1.3. Batasan Masalah .....                  | 3            |
| 1.4. Tujuan.....                            | 3            |
| 1.5. Manfaat.....                           | 3            |

## II. TINJAUAN PUSTAKA

|  |   |
|--|---|
| 2.1. Bahasa Lampung .....                  | 4 |
| 2.2. Kamus .....                           | 4 |
| 2.3. Kamus Bahasa Lampung .....            | 5 |
| 2.4. Unified Modeling Language (UML) ..... | 6 |
| 2.5. UseCase Diagram .....                 | 6 |
| 2.6. <i>Activity Diagram</i> .....         | 8 |

## III. METODE PENELITIAN

|   |    |
|---|----|
| 3.1. Waktu dan Tempat Penelitian .....                            | 9  |
| 3.2. Alat dan Bahan Penelitian .....                              | 9  |
| 3.2.1. Alat Penelitian .....                                      | 9  |
| 3.3. Tahapan Penelitian .....                                     | 10 |
| 3.3.1. Studi Literatur .....                                      | 11 |
| 3.3.2. Perancangan Aplikasi .....                                 | 11 |
| 3.3.2.1. UseCase Diagram .....                                    | 12 |
| 3.3.2.2. Diagram Aktivitas .....                                  | 13 |
| 3.3.2.3. Desain Antar Muka ( <i>User Interface Design</i> ) ..... | 15 |
| 3.4. Tahap Pengujian .....  | 18 |
| 3.5. Penulisan Laporan .....                                      | 18 |

## IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

|                                      |    |
|--------------------------------------|----|
| 4.1. Implementasi Aplikasi .....     | 19 |
| 4.1.1. <i>Project</i> Aplikasi ..... | 19 |

|        |  |    |
|--------|--|----|
| 4.1.2. | Kode Program <i>Database</i> .....     | 20 |
| 4.2.   | Tampilan Aplikasi .....                | 20 |
| 4.2.1. | Tampilan <i>Splash Screen</i> .....    | 20 |
| 4.2.2. | Menu Utama .....                       | 21 |
| 4.2.3. | Menu Terjemahkan.....                  | 22 |
| 4.2.4. | Menu Tambah Kata dialek O .....        | 24 |
| 4.2.5. | Menu Tambah Kata dialek A .....        | 24 |
| 4.2.6. | Menu Informasi .....                   | 25 |
| 4.2.7. | Menu Bantuan .....                     | 25 |
| 4.2.8. | Tampilan Menu Keluar .....             | 26 |
| 4.3.   | Pengujian Sistem dan Aplikasi .....    | 27 |
| 4.3.1. | Pengujian Fungsional Aplikasi .....    | 29 |
| 4.3.2. | Analisis Hasil Pengujian Aplikasi..... | 38 |
| 4.4.   | Pemeliharaan Aplikasi .....            | 39 |

## **V. KESIMPULAN DAN SARAN**

|      |                  |    |
|------|------------------|----|
| 5.1. | Kesimpulan ..... | 40 |
| 5.2. | Saran .....      | 40 |

|                             |    |
|-----------------------------|----|
| <b>DAFTAR PUSTAKA</b> ..... | 41 |
|-----------------------------|----|

## **LAMPIRAN**