

ABSTRAK

PENGARUH PENGGUNAAN *GADGET* TERHADAP INTERAKSI SOSIAL DAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK KELAS TINGGI DI SD NEGERI 1 WAY LIMA

Oleh

RIZA NADIA TUSSOLEHAH

Masalah pada penelitian ini adalah interaksi sosial dan hasil belajar peserta didik kelas tinggi SD Negeri 1 Way Lima Kabupaten Pesawaran yang masih rendah. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan *gadget* terhadap interaksi sosial dan hasil belajar peserta didik. Metode penelitian ini adalah korelasi *person product moment* jenis *expost facto*. Populasi dalam penelitian ini adalah peserta didik kelas tinggi yang berjumlah 66 orang peserta didik, dengan sampel sebanyak 66 orang peserta didik kelas IV, V dan VI. Sampel ditentukan dengan teknik sampel jenuh. Teknik pengumpulan data menggunakan angket dan dokumentasi. Hasil penelitian menunjukkan ada pengaruh penggunaan *gadget* terhadap interaksi sosial dan hasil peserta didik kelas tinggi SD Negeri 1 Way Lima, Kabupaten Pesawaran, ditunjukkan dengan koefisien korelasi sebesar 0,4724 atau 47,24% yang berada pada taraf sedang (cukup).

Kata kunci: hasil belajar, interaksi sosial, penggunaan *gadget*.

ABSTRACT

THE EFFECT OF USE GADGETS ON SOCIAL INTERACTION AND LEARNING OUTCOMES OF HIGH CLASS STUDENTS IN SD NEGERI 1 WAY LIMA

By

RIZA NADIA TUSSOLEHAH

The problem in this study was the social interaction and learning outcomes of high class students at SD Negeri 1 Way Lima, Pesawaran Regency, which are still low. This study aims to determine the effect of use gadget on social interaction and student learning outcomes. This research method is correlation person product moment type after the fact. The population in this study were sixty-six high-class students, with a sample of sixty-six students in grades four, five and six. The sample is determined by saturated sample technique. Data collection techniques using questionnaires and documentation. The results showed that there was an effect of use gadget on social interaction and the results of high school students at SD Negeri 1 Way Lima, Pesawaran Regency, indicated by a correlation coefficient of 0,4724 or 47,24% at the moderate level.

Keywords: learning outcomes, social interaction, use of gadget.