

ABSTRAK

INTERAKSI SOSIAL DAN MOTIVASI BERMAIN JUDI *ONLINE* **(Studi Pada Mahasiswa di Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Lampung)**

Oleh

Muhammad Kemal Pasha

Perkembangan teknologi merubah segala aspek dalam kehidupan manusia tak terkecuali judi, kegiatan judi berubah dari konvensional menjadi modern dengan memanfaatkan teknologi dengan munculnya judi *online*. Kegiatan judi *online* banyak digemari oleh masyarakat tak terkecuali mahasiswa yang harusnya bertindak sebagai *agent of change* sehingga tidak bertindak diluar norma, dalam mengenal judi *online* terdapat proses interaksi serta motivasi untuk melakukan judi online. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui proses interaksi mahasiswa mengenal judi *online* serta motivasi mahasiswa dalam bermain judi *online*. Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif dengan metode pengumpulan data melalui wawancara dan juga observasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa adanya proses interaksi sosial berupa syarat-syarat interaksi, faktor-faktor interaksi sosial, dan juga bentuk interaksi sosial. Selain itu terdapat motivasi yang mendorong mahasiswa bermain judi *online* yaitu motivasi sosial, motivasi ekonomi, dan motivasi keamanan.

Kata Kunci: Mahasiswa, Judi *online*, Interaksi Sosial, Motivasi

ABSTRACT

SOCIAL INTERACTION AND MOTIVATION TO PLAY ONLINE GAMBLING (Study on Students at the Faculty of Social and Political Sciences, University of Lampung)

by

Muhammad Kemal Pasha

Technological developments have changed all aspects of human life, including gambling, gambling activities have changed from conventional to modern by utilizing technology with the emergence of online gambling. Online gambling activities are much in demand by the public, including students who should act as agents of change so they don't act outside the norm, in knowing online gambling there is a process of interaction and motivation to do online gambling. This study aims to determine the interaction process of students who experience online gambling and student motivation in playing online gambling. This study used a qualitative research method with data collection methods through interviews and also observation. The results of the research show that there is a process of social interaction in the form of interaction requirements, interaction factors, and also forms of social interaction. In addition, there are motivations that encourage students to play online gambling, namely social motivation, economic motivation, and security motivation.

Keywords: *College Students, Online Gambling, Social Interactions, Motivation*