

## DAFTAR PUSTAKA

- Amri, S. (2013). *Pengembangan & Model Pembelajaran dalam Kurikulum 2013*. Prestasi Pustaka. Jakarta
- Arikunto, S. (2013). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 2*. Bumi Aksara. Jakarta
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Referensi. Jakarta
- Borg, W.R, Gall, M.D & Gall, J.P. (1989). *Educational Research: An Introduction*. Pearson Education. Boston
- Churiyah, M. (2009). *Teori Behavioristik dan Penerapannya dalam Pembelajaran*. Diunduh dari <http://madziatul.blogspot.com/2009/07/teori-belajar-behavioristik-dan.html> pada tanggal 8 September 2013
- Cohen, L, L. Manion & K. Morrison. (2007). *Research Methods in Education Sixth edition*. Routledge. New York
- Creswell, J.W. (2012). *Research Design: Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed Edisi Ketiga*. (terj). Pustaka Pelajar. Yogyakarta
- Daryanto & H. Sudjendro. (2014). *Wacana Bagi Guru SD: Siap Menyongsong Kurikulum 2013*. Penerbit Gava Media. Yogyakarta
- Dick, W, L. Carey, & J. O. Carey. (2005). *The Systematic Design of Instruction (6<sup>th</sup> Ed.)* Pearson and AB. Boston
- Dimiyati & Mudjiono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Rineka Cipta. Jakarta
- Duffy, M.T & D.J. Cunningham. (2008). Constructivism: Implication for the Design and Delivery of Instruction. *Foundations for Research in Educational communications & Technology*. Diunduh dari <http://iris.nyit.edu/~kkhoo/Spring2008/Topics/Cons/ConstructivismImplications.pdf> pada tanggal 20 Juni 2014
- Emilia, E. (2008). *Menulis Tesis dan Disertasi*. Alfabeta. Bandung
- Ermawati, H. (2013). *Meningkatkan kreatifitas melalui kegiatan mencipta bentuk kreatif barang bekas dari piring streofoam*. Skripsi. Universitas Pendidikan Indonesia

- Gredler, M. (2009). *Learning and Instruction: Theory into Practice (6<sup>th</sup> Ed)*. Pearson Education Inc. Upper Saddle River.
- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Pustaka Setia. Bandung
- Haryanto. (2010). *Teori Belajar Behaviorisme*. Diunduh dari [www.belajarpsikologi.com](http://www.belajarpsikologi.com) pada tanggal 8 September 2013
- Hein, G.E. (1991). *Constructivist Learning Theory*. CECA Conference Jerusalem 15-22 Oktober 1991. Diunduh dari [http://beta.edtechpolicy.org/AAASGW/Session2/const\\_inquiry\\_paper.pdf](http://beta.edtechpolicy.org/AAASGW/Session2/const_inquiry_paper.pdf) pada tanggal 20 Juni 2014
- Hermawati, M. (2012). *Meningkatkan Kemampuan Menyimak Anak melalui Metode Bercerita dengan Media Boneka tangan*. Skripsi. Universitas Pendidikan Indonesia
- Insani, H.N. (2014). *The Use of Puppet in Teaching Speaking to Young Learners*. Skripsi. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Irene, dkk. (2013). *BUPENA Tema Berbagai Pekerjaan 4d*. Penerbit Erlangga. Jakarta.
- Jaenaludin, S. (2013). *Penggunaan Media Gambar Fotografik untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Skripsi. Universitas Pendidikan Indonesia
- Kantun, S. (2013). Hakikat dan Prosedur Penelitian Pengembangan. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Universitas Jember; Volume VII, Edisi 2*.
- Karagiorgi, Y., & Symeou, L. (2005). Translating Constructivism into Instructional Design: Potential and Limitations. *Educational Technology & Society*, 8 (1), 17-27. Diunduh dari [http://www.ifets.info/journals/8\\_1/5.pdf](http://www.ifets.info/journals/8_1/5.pdf) pada tanggal 20 Juni 2014
- Lee, G. (2009). *Teori Behaviorisme*. Diunduh dari <http://id.scribd.com/doc/21251076/TEORI-BEHAVIORISME> pada tanggal 8 September 2013
- Lipoff, S. (2011). *How to Use Puppets with Young Children*. Diunduh dari <http://www.ehow.com/> [Februari 2014]
- Majid, A. (2014). *Implementasi kurikulum 2013: Kajian Teoritis dan Praktis*. Interes Media. Bandung

- Mergel, B. (1998). *Instructional Design & Learning Theories*. Artikel. Diunduh dari [members.iinet.net.au/~aamcarthur/11\\_March\\_2008\\_files/Learning\\_Theories\\_of\\_Instructional\\_Design.pdf](http://members.iinet.net.au/~aamcarthur/11_March_2008_files/Learning_Theories_of_Instructional_Design.pdf) pada tanggal 20 Juni 2014
- Misriana. (2013). *Efektifitas Media Animasi Flip Book terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Ranah Kognitif pada Mata Pelajaran IPS Di SMPN 40 Kota Bandung*. Skripsi. Universitas Pendidikan Indonesia
- Molenda, M. (2003). *Cone of Experience*. Artikel. Indiana University.
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran*. Referensi. Jakarta
- Prastowo, A. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Tematik: Panduan Lengkap Aplikatif*. Diva Press. Yogyakarta
- Priatna, A. (2013). *Meningkatkan kreatifitas Siswa Melalui Tugas Pembuatan Media Berbahan dasar Limbah Sampah dalam Pembelajaran IPS*. Skripsi. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Pribadi, A. B. (2011). *Model desain Sistem Pembelajaran*. Penerbit Dian Rakyat. Jakarta
- Purwanto. (2010). *Statistik untuk Penelitian*. Pustaka Pelajar. Yogyakarta.
- Puskurbuk. (2013). *Pendekatan Pembelajaran Tematik Terpadu di Sekolah Dasar*. Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud
- Rohmah, S. (2013). *Efektivitas Media Buku Bergambar Terhadap Peningkatan Penguasaan Kosakata Bahasa Arab : Penelitian kuasi Eksperimen terhadap siswa kelas IIV MTs Al-Inayah Bandung 2012/2013 M*. Skripsi. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Rossa, F. (2014). *Pengembangan Media Film Kartun Pada Mata Pelajaran Ekonomi*. Tesis. Universitas Lampung.
- Sadiman, S., R. Rahardjo, A. Haryono & Rahardjito. (2012). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatan*. Raja Grafindo Persada. Jakarta
- Sapriya. (2012). *Pendidikan IPS*. Remaja Rosdakarya. Bandung.
- Schunk, D.H. (2012). *Learning Theories. An Educational Perspectives 6<sup>th</sup> Ed*. Pearson Education Inc. Boston. Diunduh dari [en.bookfi.org/](http://en.bookfi.org/) [September 2013].

- Setiawan, D dkk. (2011). *Komputer dan Media Pembelajaran*. Universitas Terbuka. Jakarta
- Sisdiknas. (2012). *Pergeseran Paradigma Belajar Abad 21*. Diunduh dari <http://www.kemdiknas.go.id/kemdikbud/uji-publik-kurikulum-2013-2> [Februari, 2014]
- Sisdiknas. (2012). *Uji Publik Kurikulum 2013: Penyederhanaan, Tematik-Integratif*. Diunduh dari <http://www.kemdiknas.go.id/kemdikbud/uji-publik-kurikulum-2013-1> [Februari, 2014]
- Smaldino, S.E., J. D. Russel, R. Heinich & M. Molenda. (2005). *Instructional technology and Media for Learning*. Pearson Merrill Prentice Hall. New Jersey
- Sudarmanto, R.G. (2013). *Statistik Terapan Berbasis Komputer dengan Program IBM SPSS Statistics 19*. Mitra Wacana Media. Jakarta
- Sudjana, N & A. Rivai. (2011). *Media Pengajaran*. Algesindo. Bandung
- Sudjana, N. (2004). *Penilaian Hasil Belajar Mengajar*. Remaja Rosdakarya. Bandung
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta. Bandung
- Sukmadinata, N.S. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Remaja Rosdakarya. Bandung
- Suparman, M.A. (2012). *Desain Instruksional Modern*. Erlangga. Jakarta
- Tasrif. (2008). *Pengantar Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial*. Genta Press. Yogyakarta.
- Wallace, A & Larisa Mishina. (2004). *Relations Between the use of Puppetry in the classroom, student attention and students involvement*. Brooklyn College.
- Woolever, R.M. & K.P. Scott.(1988). *Active Learning in Social Studies: Promoting Cognitive and Social Growth*. Brown College Division. University of Michigan