

## **ABSTRAK**

### ***GAME* EDUKASI UNTUK MEMBANTU ANAK SD KELAS 1 DALAM PENGENALAN BAHASA ARAB BERBASIS *WEBSITE***

**Oleh**

**ARMAN JULIANSYAH**

Game berarti permainan atau pertandingan, dengan teknologi yang berkembang sangat pesat ini banyak sekali game yang bermunculan dengan menghadirkan berbagai macam genre, banyak anak yang telah tercandu oleh game sehingga dapat mengganggu akademik anak oleh karena itu Game interaktif dibutuhkan untuk menarik daya tarik anak agar dapat bermain sambil belajar. Salah satunya game edukasi pengenalan bahasa arab berbasis website. Game Interaktif Edukasi Pengenalan Bahasa Arab Untuk Anak Usia Dini dirancang dengan menggunakan metode MDLC (Multimedia Development Life Cycle) sebagai salah satu game yang mudah untuk dioperasikan melalui website. Game ini mampu memberikan pembelajaran yang baik untuk anak – anak dan membantu mempermudah tenaga pengajar atau pun orang tua dalam proses memberikan pelajaran kepada anak sehingga mudah dipahami dan menarik minat belajar anak serta dapat mengajarkan anak akan pemanfaatan teknologi yang benar.

**Kata Kunci:** Game, Sd Kelas 1, Interaktif, Bahasa Arab dan MDLC.

## **ABSTRACT**

### **EDUCATION GAME TO HELP CHILDREN SD CLASS 1 IN THE INTRODUCTION OF WEBSITE-BASED ARAB LANGUAGE**

**By**

**ARMAN JULIANSYAH**

Game means game or match, with this rapidly developing technology a lot of games have sprung up by presenting various kinds of genre, many children have been guided by games so that they can interfere with children's academics therefore interactive games are needed to attract children's appeal in order to play while learning. One of them is the website-based Arabic language recognition educational game. Interactive Game Education Introduction Arabic for Early Childhood is designed using the MDLC method ( Multimedia Development Life Cycle ) as one of the easy games to operate via a website. This game is able to provide good learning for children – children and help make it easier for teachers or parents in the process of giving lessons to children so that they are easily understood and attract children's learning interests and can teach children the correct use of technology.

Keywords: Game, Primary School Class 1, Interactive, Arabic and MDLC.