

ABSTRAK

PENGEMBANGAN *E-MODULE* INTERAKTIF BERBASIS *MOODLE* PADA MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN *WEB* DI SMK NEGERI 1 KOTABUMI

Oleh

DONA SASMITA

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan *E-Module* Interaktif Berbasis *Moodle* pada mata pelajaran Pemrograman *Web* di SMK Negeri 1 Kotabumi yang valid dan praktis. Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan atau *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan *Four-D* (4D) yang meliputi tahap *define, design, develop, dan disseminate*. Subjek dalam penelitian yaitu Dosen Pendidikan Teknologi Informasi Universitas Lampung, Pendidik dan Peserta Didik Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak SMK Negeri 1 Kotabumi. Data diperoleh melalui pengisian angket dengan metode analisis yang melibatkan aspek kuantitatif dan kualitatif, termasuk komentar, kritik, dan saran dari validator. Hasil penelitian yang diperoleh antara lain: 1) *E-Module* interaktif berbasis *moodle* pada mata pelajaran Pemrograman *Web* telah memenuhi kriteria validasi yaitu diperoleh nilai rata-rata dari uji validasi materi dan uji validasi media sebesar 91,2% dengan pernyataan kualitatif validasi sangat baik; 2) Hasil uji kepraktisan *E-Module* berdasarkan uji persepsi pendidik, mendapatkan nilai rata-rata 97,5% dan berdasarkan uji persepsi peserta didik, mendapatkan nilai rata-rata 83,2% dalam pernyataan kualitatif sangat praktis. Oleh karena itu, dapat disimpulkan *E-Module* yang dikembangkan memiliki validasi sangat baik dan sangat praktis untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata kunci: *E-Module*, Interaktif, *Moodle*, Pengembangan