

ABSTRAK

PENGEMBANGAN e-LKPD BERBASIS PROYEK PENGOLAHAN LIMBAH KOTORAN AYAM UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KREATIF SISWA SMP

Oleh

MELIANA SRI AGUSTIN

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan lembar kerja peserta didik elektronik berbasis proyek pengolahan limbah kotoran ayam untuk meningkatkan keterampilan berpikir kreatif siswa SMP. Metode penelitian menggunakan R&D yang mengacu pada model pengembangan 4-D yang disarankan oleh Thiagarajan. Subjek uji coba produk yaitu siswa kelas VII A SMP IT Bina Insani Metro Utara sebanyak 21 siswa. Validasi ahli menunjukkan bahwa rata-rata persentase aspek kesesuaian isi dan konstruksi e-LKPD berbasis proyek sebesar 80,8% dan 100% dengan kriteria sangat tinggi. Rata-rata persentase respon guru pada aspek kesesuaian isi dan konstruksi berturut-turut sebesar 90,38% dan 100% dengan kriteria sangat tinggi. Keterlaksanaan pembelajaran menggunakan e-LKPD berbasis proyek pengolahan limbah kotoran ayam dinilai sudah berjalan baik dengan persentase keterlaksanaan sintak dan sistem sosial berturut-turut sebesar 92,86% dan 95% dengan kriteria keterlaksanaan sangat tinggi. Keefektifan penggunaan e-LKPD ditinjau dari *n-gain* dan *effect size*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *n-gain* siswa kelas eksperimen sebesar 0,71 dengan kriteria tinggi dan *effect size* sebesar $d= 0,94$ dengan kriteria besar. Berdasarkan hal tersebut, e-LKPD berbasis proyek pengolahan limbah kotoran ayam efektif untuk meningkatkan keterampilan berpikir kreatif siswa SMP.

Kata kunci: e-LKPD berbasis proyek, limbah kotoran ayam, keterampilan berpikir kreatif

ABSTRACT

PENGEMBANGAN e-LKPD BERBASIS PROYEK PENGOLAHAN LIMBAH KOTORAN AYAM UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KREATIF SISWA SMP

Oleh

MELIANA SRI AGUSTIN

This study aims to develop electronic student worksheets based on chicken manure processing projects to improve junior high school students' creative thinking skills. The research method uses R&D which refers to the 4-D development model suggested by Thiagarajan. Product trial subjects, namely students in class VII A SMP IT Bina Insani Metro Utara as many as 21 students. Expert validation showed that the average percentage of aspects of suitability of the content and construction of project-based electronic student worksheets was 80.8% and 100% with very high criteria. The average percentage of teacher responses on the suitability of content and construction aspects was 90.38% and 100%, respectively, with very high criteria. The implementation of learning using electronic student worksheets based on chicken manure processing projects is considered to have gone well with the percentage of implementation of syntax and social systems of 92.86% and 95% respectively with very high implementation criteria. The effectiveness of the worksheet elektronic in terms of n-gain and effect size. The results showed that the n-gain of experimental class students was 0.71 with high criteria and an effect size of $d = 0.94$ with large criteria. Based on this, electronic student worksheets based on chicken manure processing projects are effective in improving junior high school students' creative thinking skills.

Kata kunci: electronic student worksheets based projects, chicken waste, creative thinking skill